



# BWE

Blockchain

With Environment

# 목차



## 01. About BWE 01p~

- 1-1. Our Vision ———— 01~02
- 1-2. Market Overview ——— 03~04

## 02. Overall Plan 05p~

- 2-1. Product Overview — 05~07
- 2-2. Strategy ———— 08
- 2-3. Product Detail ——— 09~11
  - Metaqua ——— Cloudy
  - GreenLand

## 03. Game Ecosystem 06p~

## 04. Token Ecosystem 15p~

- 4-1. BWE Utility ———— 15
- 4-2. BWE Sustainability — 16
- 4-3. Token Distribution — 17~18

## 05. Roadmap 19p

## 06. Disclaimer 20p~

# Our Vision

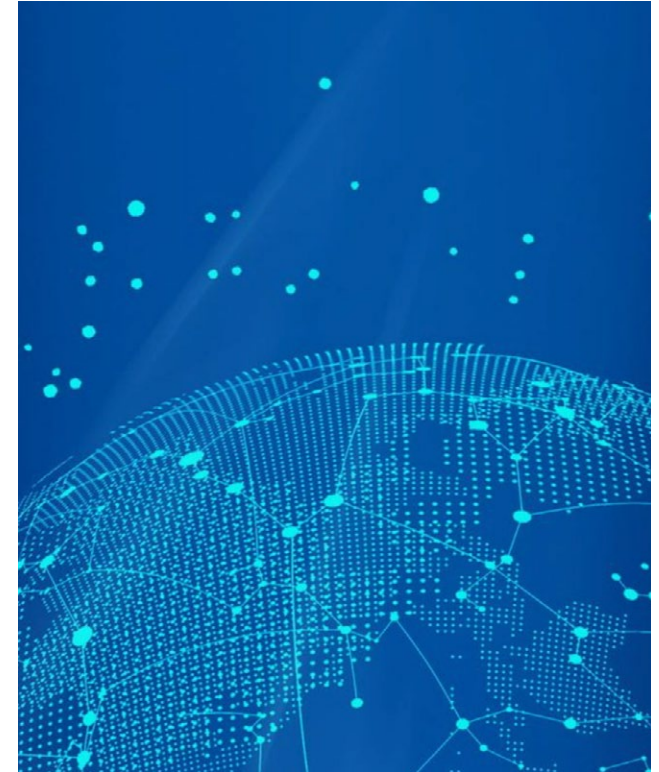
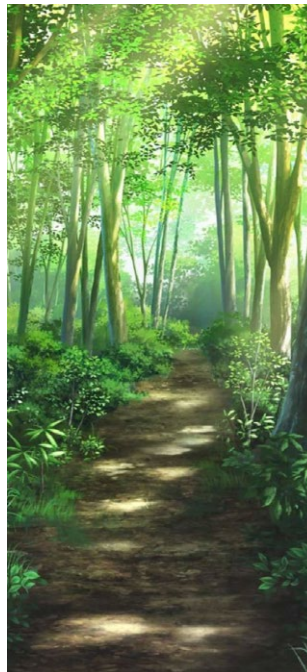


## Why Game?

게임은 그 접근성과 재미로 인해 개인들의 가장 많은 자발적 참여를 이끌어낼 수 있는 방식입니다. 남녀노소, 인종, 문화를 가리지 않으며 모바일 게임의 경우 이미 현대인의 일상 가장 가까이 자리잡고 있습니다.

## Why Environment?

자연은 인간의 삶과 여가에 뗄 수 없는 중요한 존재입니다. 일상 속 자연은 인간의 삶에 안식을 주기도 하며 길게는 인류 전체의 삶에 영향을 주기도 합니다. 자연의 지속가능성을 다루는 환경은 이슈화와 상관없이 이해하고 케어해야 할 과제입니다.



## Why Blockchain?

블록체인은 국경과 지역에 관계없이 24시간 합의된 체계를 보장합니다. 이를 통해 보상, 거래 등 약속된 합의체계를 합법적 시스템으로 자유롭게 구현해 기존 플랫폼에 개방성과 확장성을 부여합니다.

# Our Vision

P2E, NFT 이상의 가치를 추구합니다.

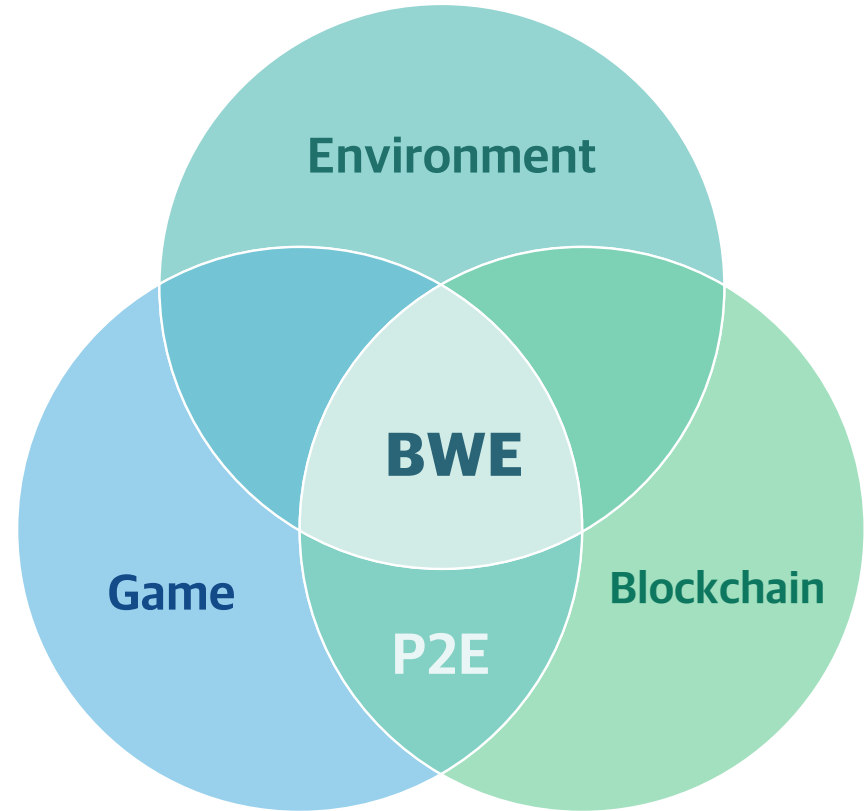
## Game

게임 내 일정수준 이상의 화폐보상 및 환금성거래를 법적으로 규제하여, 유저간의 재화이동은 높은수수료 및 위험을 감수하며 비공식적으로 이루어집니다.

## P2E

Play to earn 이라는 이름으로 다수의 프로젝트와 시장의 관심을 받았지만 아래의 문제로 대다수가 사라졌습니다.

- 1 낮은 게임 퀄리티 → 미션수행 및 보상수령만 반복
- 2 이유없는 보상 → 미션수행 및 보상수령만 반복
- 3 일회성 토큰이코노미 → 보상으로 인한 Inflation과 토큰가치하락으로 인한 유저이탈



## BWE은 일회성 P2E가 아닌 가치를 담은 통합플랫폼 프로젝트입니다.

**01** 자연의 각 테마를 담은 다수 P2E게임 및 NFT를 통해 자연 / 생태계에 대한 개개인의 이해 및 지식습득을 쉽고 재미있게 전달하는 사회적 가치 실현

**02** BWE통합 플랫폼구현, 자연의 각 테마를 통합한 전체자연과 생태계를 구현하고 토큰 및 NFT생태계 결합

**03** 그 과정에서 BWE의 Product에 참여한 개개인에게 보상이 주어지는 Web3가치 실현

# Market Overview

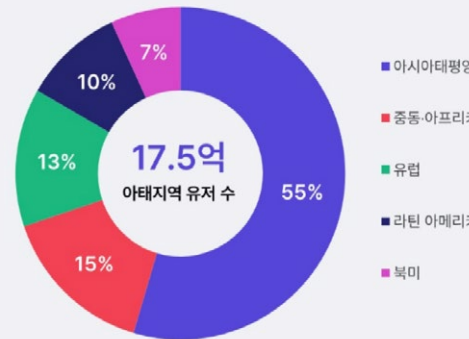
게임 산업의 장기적인 성장은 오랫동안 예상되어 왔습니다.

여가 시간의 증가와 전자 기기의 발달은 게임을 하나의 문화로 인식하고 즐길 수 있는 대중적인 콘텐츠로 변화시켰습니다. 게임 산업이 하나의 문화로 자리 잡으면서 시장 규모도 그에 따라 커지고 있습니다. 글로벌 게임 시장은 연평균 7.9%의 성장률(최근 5년간 CAGR)로 빠르게 성장하고 있습니다. 특히 모바일 게임 시장의 비중은 2017년 35.2%에서 2023년 47.5%로 꾸준히 증가할 것으로 예상됩니다. 규모 면에서도 콘솔 게임 시장은 물론 PC 게임 시장보다 빠르게 성장하고 있습니다.

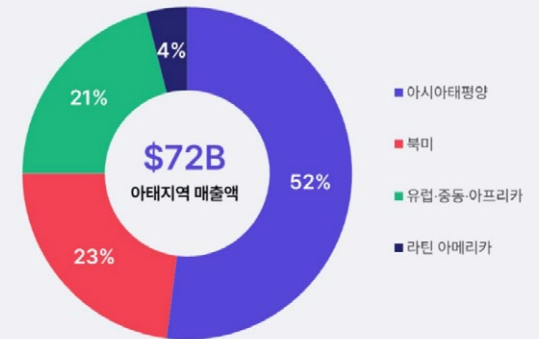
모바일 게임 시장이 크게 성장한 가장 큰 이유 중 하나는 "낮은 진입장벽"입니다. 24시간 게임을 즐길 수 있는 스마트폰 기기의 보급, 5G 서비스 등 인터넷 환경의 지속적인 혁신, 이미 일상화된 온라인 문화 등 다양한 측면에서 모바일 게임 시장의 낮은 진입장벽이 보장되고 있습니다. 또한, 게임 다운로드 시에는 무료로 게임을 즐길 수 있는 환경을 제공하거나, 게임을 플레이하면서 필요에 따라 게임 내 재화나 아이템을 구매할 수 있는 '부분 유료화' 서비스를 제공하는 등 게임 서비스 모델도 다양화되고 발전하고 있습니다. 이러한 성장 요인들이 복합적으로 작용하여 모바일 게임 시장은 장기간에 걸쳐 지속적으로 성장할 것으로 예상됩니다.

## 전세계에서 가장 큰 아시아 게임 시장

지역별 유저 비중 (2022)



지역별 모바일게임 매출액 비중(2019)



아시아 모바일 게임시장은 이런 요인들이 집약되어 전세계의 주목을 받고있으며, 유저수 및 매출에서 전세계의 50%이상을 담당하고 있습니다.

이들은 공통적으로 스마트기기 보급률이 높으며 인터넷환경이 우수하고, 평균노동시간이 많고 게임이 여가로 인식하는 문화가 정착되어 있습니다.

세부 지역별로는 아래와 같은 특성을 지닙니다.

한중일로 대표되는 동아시아는 평균교육수준과 평균소득수준이 높으며, ARPU (Average Revenue Per User)가 전세계 최상위권에 속합니다.

동남아시아의 경우 높은 인구수와 참여비율을 가졌으며, 게임 및 Crypto 친화적인 문화와 규제환경을 가지고 있습니다.

# Market Overview

크립토시장의 불황으로 모든 프로젝트들이 생태계의 확장 및 유지에 어려움을 겪고 있지만 P2E는 2023년 초 현재까지도 블록체인 Transaction의 상당부분을 차지하며 유저들의 사랑을 받고 있습니다. 이런 참여를 통한 프로젝트의 안정성과 확장성에 가장 큰 영향력을 발휘하고 있는 것이 동남아시아입니다.

Axie Infinity의 사례로 보았듯 동남아 유저들의 참여율과 활동량은 전세계에서도 압도적인 수준입니다. 이들의 자발적이고 열성적인 참여로 P2E프로젝트는 Ecosystem이 설계대로 작동 될 수 있는 초기기반을 마련하고 안정화 할 수 있습니다. 크립토시장에서 유저와 트래픽은 프로젝트 및 Dapp의 입지와 직결되게 때문에 동남아시아를 통한 유저확보는 프로젝트의 마일스톤 달성 및 파트너십 생태계 확장에 필수적입니다.

BWE는 동남아시아 세부시장 (필리핀과 베트남, 그리고 최근 주목받고 있는 인도네시아 등)에 대한 전략적 접근과 치밀한 보상체계로 크립토유저와 P2E유저의 선택을 받을 준비가 되어 있습니다.

그리고 BWE는 동아시아 시장에 소구할수 있는 게임퀄리티와 테마로 기존 모바일게임시장의 열성적인 유저와 프로젝트의 매출을 확보하고자합니다.

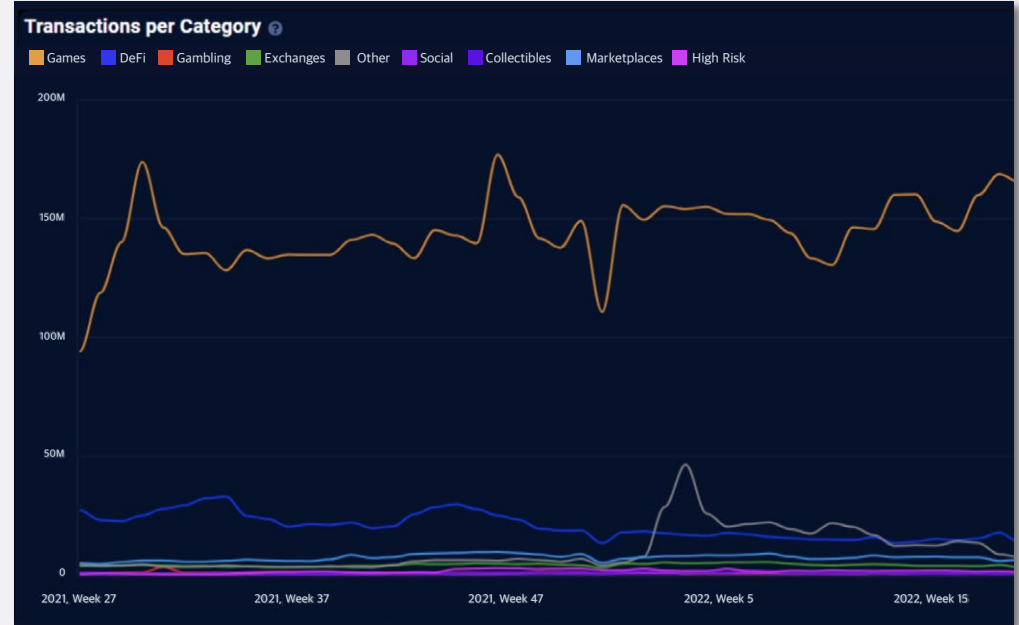
## BWE는 Web2와 Web3 유저를 동시에 공략합니다.

### 모바일게임 유저

- 동아시아(한국, 일본) 비중 ↑
- 소득수준 ↑ 인게임과금 ↑
- 교육수준 ↑ 환경관심 ↑

### P2E 유저

- 동남아 비중 ↑
- 엄청난 인구와 Traffic
- 평균 블록체인 경험 ↑

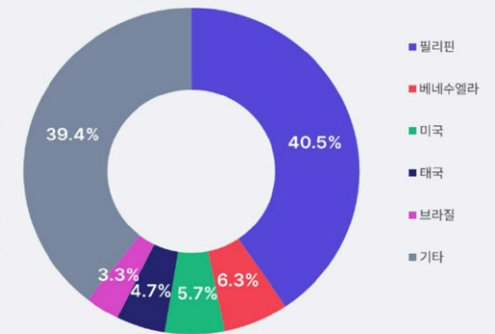


## P2E게임은 평균 임금이 낮은 국가에서 주로 유행

국가별 평균 임금



2022년 엑시 인피니티 유저 분포도



# Product Overview

자연의 각 테마를 주제로 한 P2E게임으로  
각 생태계를 단계별로 다루어 BWE의 가치를 실현합니다.

## Phase 01

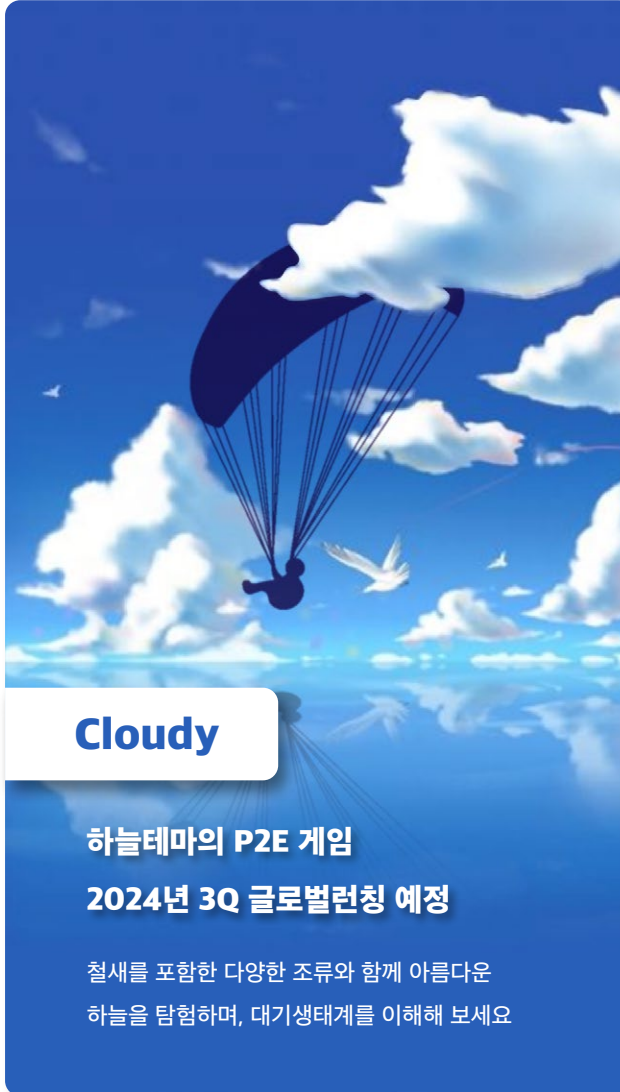


**Metaqua**

수중테마의 P2E 게임  
2023년 3Q 글로벌런칭

다양한 어종을 수집하고 배양하며 지식을 얻고  
그들 입장에서 수중생태계를 이해해 보세요

## Phase 02

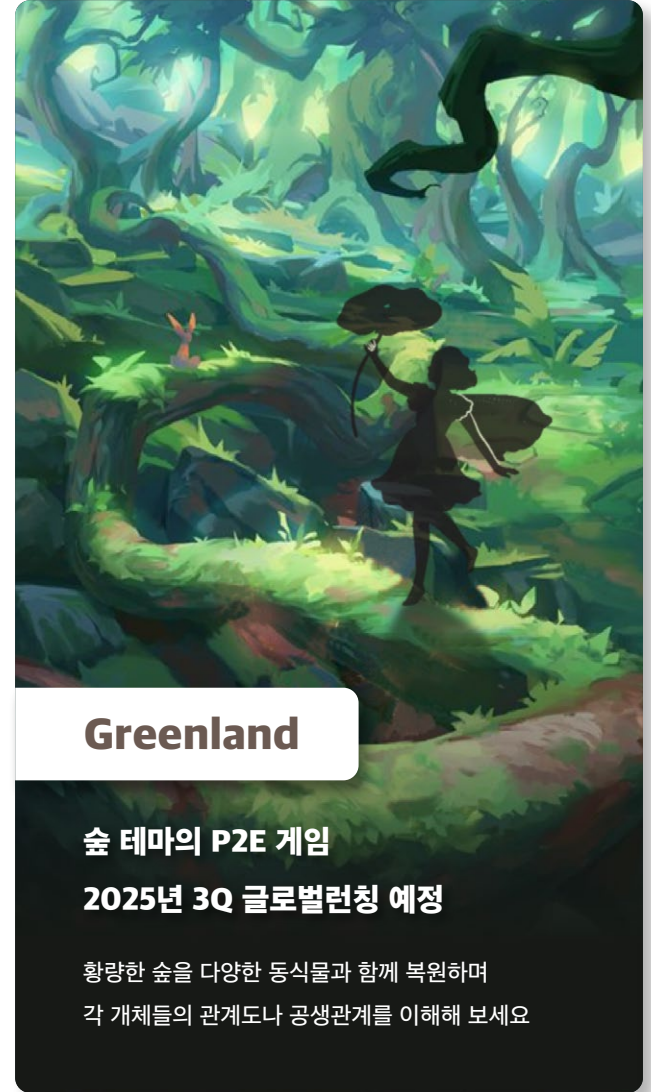


**Cloudy**

하늘테마의 P2E 게임  
2024년 3Q 글로벌런칭 예정

철새를 포함한 다양한 조류와 함께 아름다운  
하늘을 탐험하며, 대기생태계를 이해해 보세요

## Phase 03



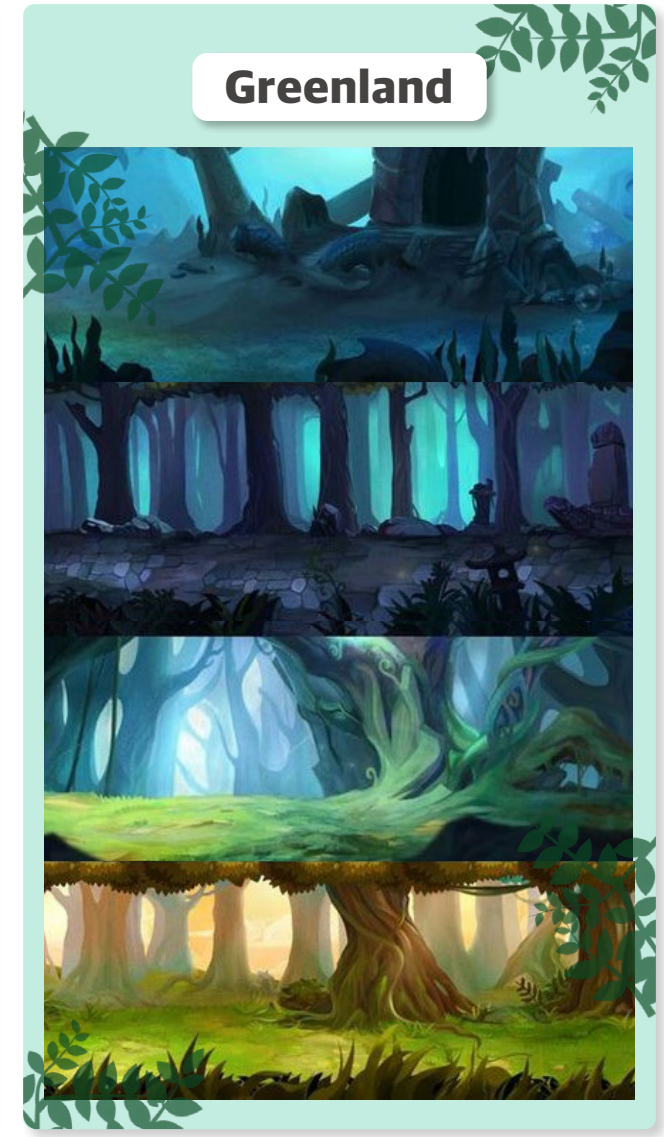
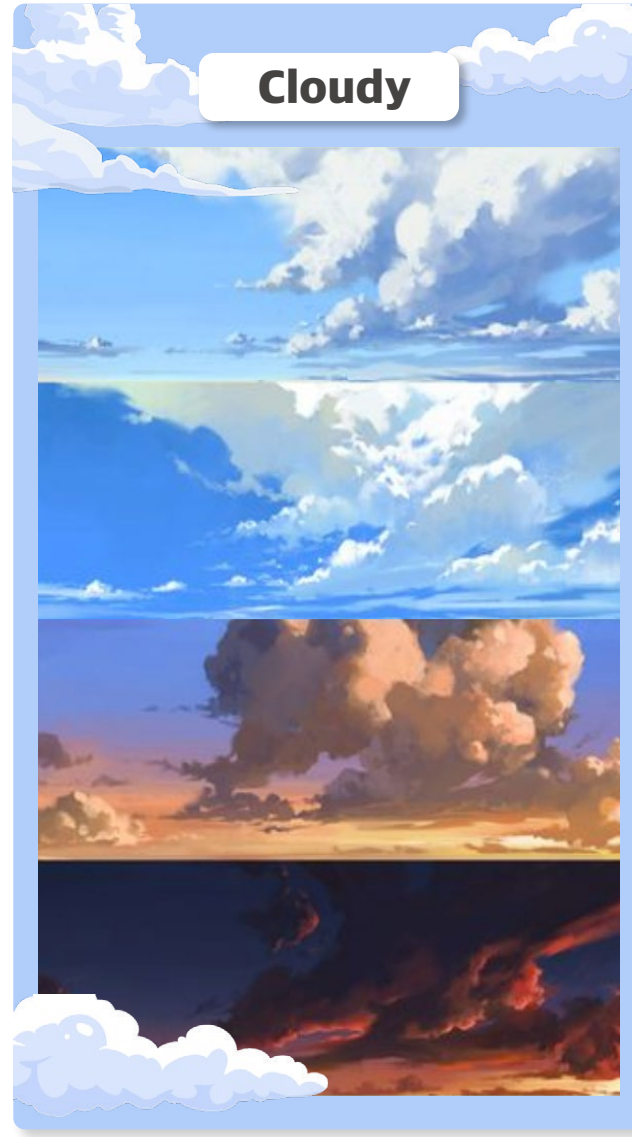
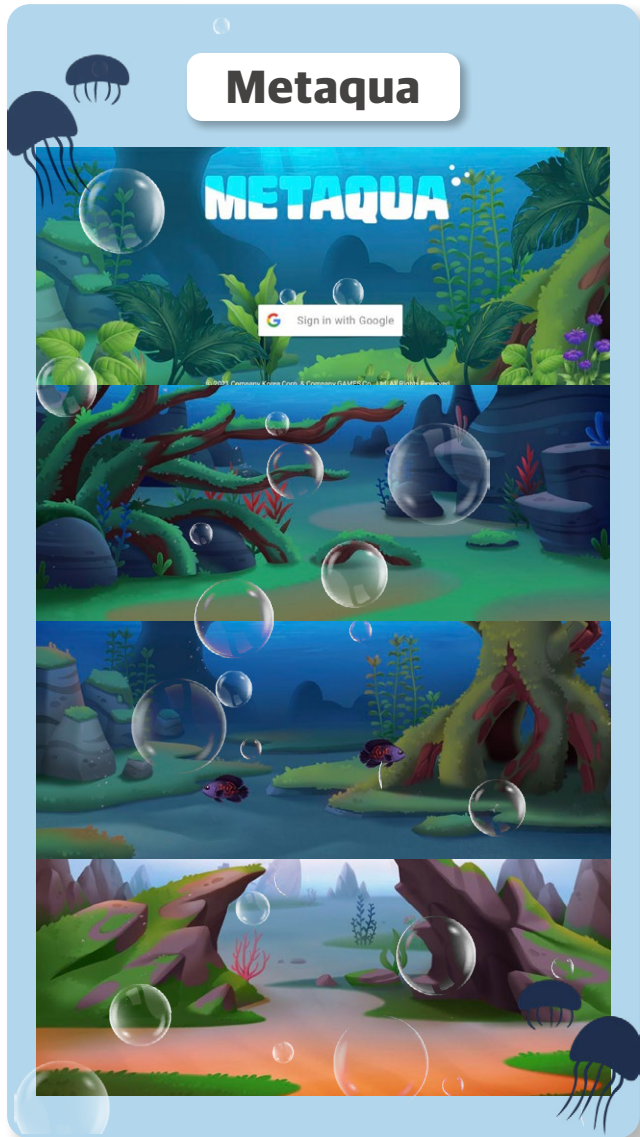
**Greenland**

숲 테마의 P2E 게임  
2025년 3Q 글로벌런칭 예정

황량한 숲을 다양한 동식물과 함께 복원하며  
각 개체들의 관계도나 공생관계를 이해해 보세요

# Product Overview

캐주얼하면서도 자연의 아름다움을 담은 게임배경 일러스터,  
테마별 수집종의 물고기 / 새 / 식물 / 동물과 함께 자연의 조화를 연출합니다.





# Product Overview

BWE 통합 플랫폼을 통해 수중-하늘-숲 테마의 환경과, BWE / NFT 생태계를 연결하고 확장합니다.



WideWorld 메타버스 DAPP



## BWE 통합 플랫폼

각 게임(수중 / 하늘 / 숲)에서의 BWE / NFT 연결 및 자유로운 이동

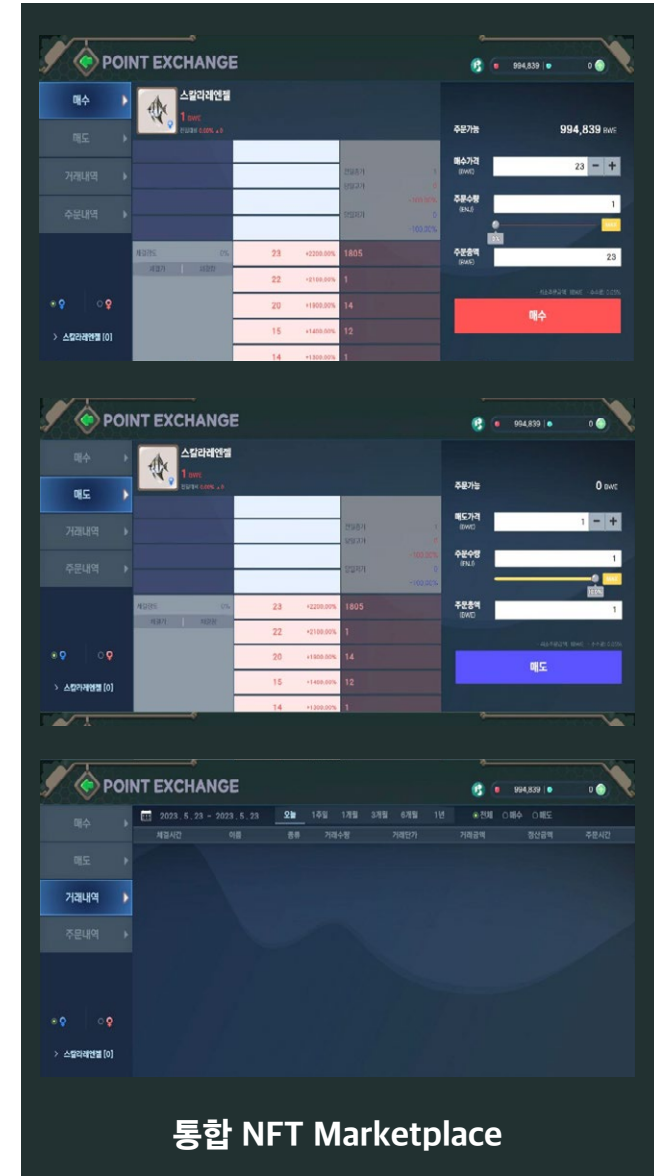
타 블록체인, NFT 프로젝트와의 협업 및 NFT / 콘텐츠 Integration

거래소 UI로 각 테마의 NFT 등록, 교환 및 거래할 수 있는 NFT Marketplace에서

수중테마 - 다양한 어종 NFT  
하늘테마 - 다양한 조류 NFT  
숲 테마 - 다양한 동물, 식물 NFT

Governance를 위한 DAO (Decentralized Autonomous Organization) 활동 / 참여 플랫폼

BWE서포터 / 게이머 / DAO 통합 커뮤니티 플랫폼



통합 NFT Marketplace

# Strategy

## 각 Phase 단계별 치밀한 단기플랜과 소구성 있는 장기플랜

**Phase 1** 성공적 퍼블리싱과 유동성 확보

**Phase 2** 생태계와 커뮤니티 확장 및 빅 리스팅

**Phase 3** 오프라인 콘텐츠 / 서포터 확장

**Phase~** 타 프로젝트 협업, 블록체인 확장성

### 2026 BWE 통합플랫폼 및 WideWorld 런칭

- NFT프로젝트 협업
- P2E프로젝트 협업 콘텐츠
- 사이드게임
- 프로젝트 합동 밋업 및 사이드파티
- 토큰/NFT 유틸리티 확장

### 2025 Greenland 글로벌런칭

- BWE생태계 서포터즈 형성
- 오프라인 이벤트 및 서포터즈 행사
- BWE다오 플랫폼 오픈
- Voting을 통한 Governance형성

### 2024 Cloudy 글로벌런칭

- Cloudy 모바일앱 현재 개발중
- 2차 해외거래소 상장
- 국내/글로벌 커뮤니티 및 길드마케팅
- Korating평가
- Korea Blockchain Week 밋업

### 2023 Metaqua 글로벌런칭

- GooglePlay 앱 개발완료
- 국내 / 글로벌 마케팅 업체 확보 완료
- Certik 기술감사
- DEX 풀 관리시스템

## Product Detail

# Metaqua



Metaqua는 아름다운 수중세상을 배경으로 하는 수집형 P2E게임 입니다.

플레이어는 캐주얼하면서도 자연의 아름다움을 담은 다양한 게임배경 일러스트와 함께 수조-연못-강-바다로 확장되는 수중세상을 감상할 수 있습니다.

수조-연못-강-바다 순으로 넓어지는 세계관과 함께 생태계의 범위 또한 확장되며, 플레이어는 관상어부터 해양생물까지 다양한 종류의 개체를 만날 수 있게 됩니다.

Metaqua에서 플레이어는 단순 수집 및 감상에서 벗어나 수온 / PH농도 / 먹이 등 요소를 고려하여 자신만의 수중 생태계를 관리하고, 암수/포식자 등 각 개체의 특성이나 번식환경을 고려하여 개체수를 늘리고 개체들의 Rarity를 향상시킬 수 있습니다.

종의 다양성, 개체의 Rarity를 확보해 가며 플레이어는 자신의 Collection 및 Library를 확장, 달성도에 따른 부가효과를 획득하고 앞으로의 플레이에 이점을 누릴 수 있습니다.

인게임 Market에서 플레이어들은 자신이 보유하고 있는 / 보유하지 못한 개체들을 자유롭게 거래할 수 있습니다. 개체별로 호가와 오더북을 구현한 거래소와 같은 UI/UX로 유저들은 색다른 재미를 추구할 수 있습니다.

또한 플레이어는 희귀한 개체들을 NFT화 하여 게임밖에서의 소유를 실현할 수 있으며 향후 WideWorld 오픈월드나 BWE Platform의 콘텐츠에 활용 할 수 있습니다.



## Product Detail

## Cloudy



Cloudy는 광활한 하늘을 배경으로 하는 어드벤처 게임입니다.

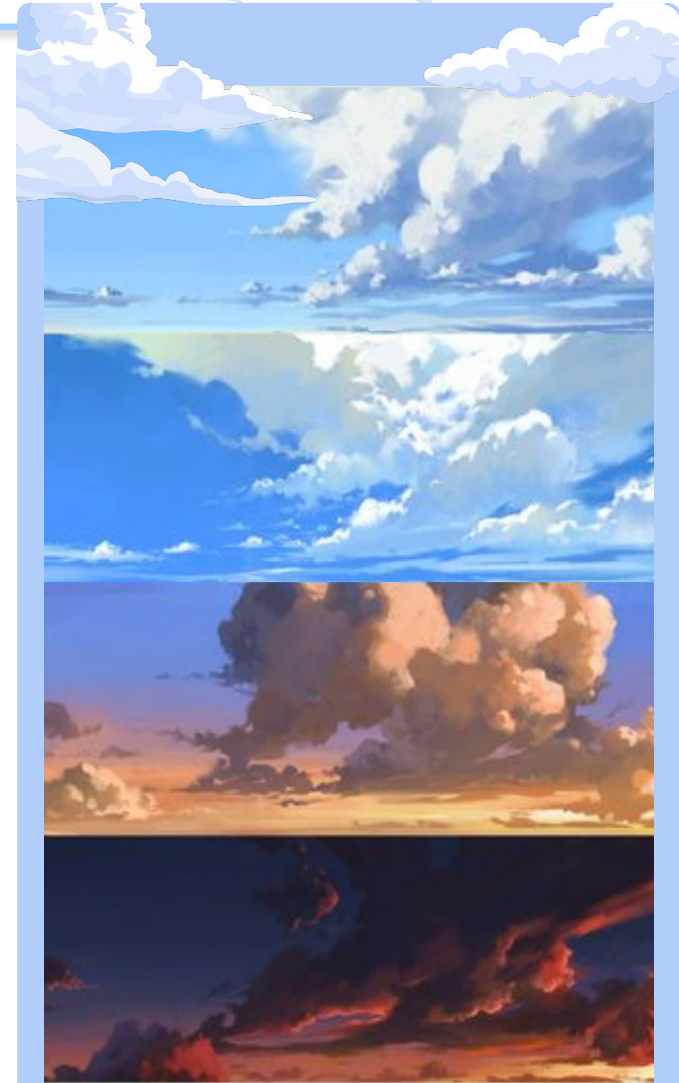
플레이어는 계절에 따라 이동하는 철새들과 함께 일간 / 주간 콘텐츠를 즐깁니다. 콘텐츠의 진행도가 이동거리로 반영되며, 지역/기후/날씨 등의 조건과 철새의 종류와 특성에 따라 어드벤처와 패널티가 주어질 수 있습니다.

이동 중 주어지는 많은 선택지의 가치에 따라 플레이어는 새로운 철새친구를 만날 수도, 동료를 잃을 수도, 혹은 각 지역권에서만 사는 텃새들과 교류할 수도 있습니다.

선택에 따른 이벤트 / 랜덤성 이벤트는 플레이어가 보유하고 있는 도감/업적의 영향을 받아 긍정/부정 혹은 그 정도가 정해집니다.

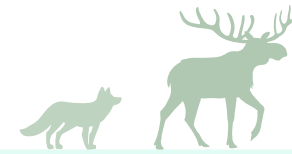
인게임 Market에서 플레이어들은 자신이 보유하고있는 / 보유하지 못한 개체들을 자유롭게 거래할 수 있습니다. 개체별로 호가와 오더북을 구현한 거래소와 같은 UI/UX로 유저들은 색다른 재미를 추구할 수 있습니다.

또한 플레이어는 희귀한 개체들을 NFT화 하여 게임밖에서의 소유를 실현할 수 있으며 향후 WideWorld 오픈월드나 BWE Platform의 콘텐츠에 활용 할 수 있습니다.



## Product Detail

# GreenLand



GreenLand는 자연의 신비를 담은 숲을 배경으로 하는 성장형 시뮬레이션 게임입니다.

플레이어는 벌목과 화재로 황량해진 숲에서 시작하여 다양한 종이 서식할 수 있는 풍요로운 숲을 만들 수 있습니다.

지역의 기온/고도/강수량/토양에 따른 다양한 시나리오가 준비되어 있으며 지역적 특성에 따라 침엽수/활엽수 등 서식에 유리한 식물개체가 존재합니다.

플레이어의 선택에 따른 식물배치 및 투자로 식물생태계의 다양한 상호작용으로 토질이 개선되고 강우, 기후변화 등에 대한 대응이 편해지는 등 점점 건강하고 지속가능한 생태계로 플레이어의 숲은 발전하게 됩니다.

이는 해당 식물과 공생관계 / 먹이사슬이 연동된 더 다양한 식물종과 동물종의 콘텐츠해금으로 연결되어 플레이어는 더 많은 옵션과 시나리오로 자신의 숲이 발전하는 과정을 경험하게 됩니다.

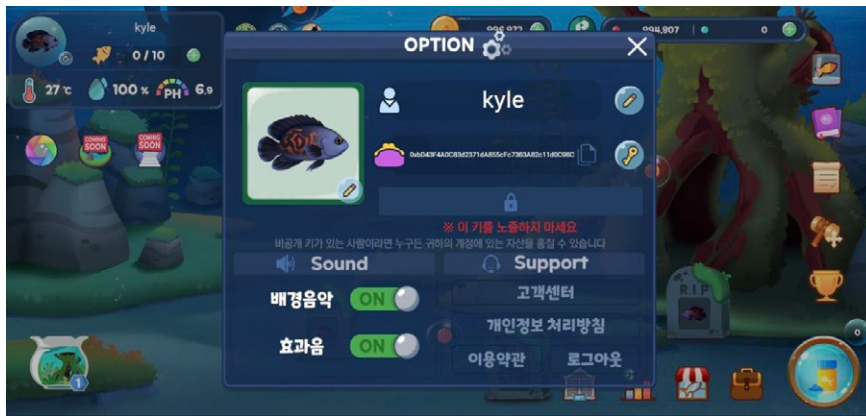
몇개로 나누어진 식물군 / 동물군은 일정이상 모였을시 시너지효과를 주어 숲운영에 필요한 영구적인 버프로 작용합니다. 반대로 특정 식물군 및 동물군의 부족은 숲 운영에 있어 취약점으로 작용하게 됩니다.

플레이어는 희귀한 개체들을 NFT화 하여 게임밖에서의 소유를 실현할 수 있으며 향후 WideWorld 오픈월드나 BWE Platfom의 콘텐츠에 활용 할 수 있습니다.



# Game Ecosystem

- 01** 유저는 개별 Private Wallet과 연동된 Profile을 부여받습니다. 해당 Profile과 Wallet은 이후 BWE의 모든 Phase별 게임과 플랫폼에 공용됩니다.



- 02** 유저는 BWE의 테마별 게임 콘텐츠를 통해 인게임 재화인 Point를 얻을 수 있습니다. 1일미션 외에도 콜렉션 / 주별 콘텐츠 / 테마별 콘텐츠 등 다양한 콘텐츠가 준비되어 있습니다.



- 03** 유저는 인게임 내 상점 / 소모품 / 캐릭터 / NFT / 인게임 거래소 등을 통해 Point를 소비 및 획득, 콘텐츠의 진행 및 완성도를 높일 수 있습니다.



- 04** 유저들은 Phase별 기준에 따라 진행도나 완성도가 평가되며 Rank가 집계, 순위에 따른 주간/월간 보상이 BWE토큰으로 주어집니다.



# Game Ecosystem

인게임 캐릭터 및 개체(동식물/새/물고기 등)는 인게임 재화인 Point를 통해 거래소 UI로 매도/매수할 수 있습니다.

인게임 캐릭터 및 개체는 콘텐츠 진행 및 랭크업성에 중요한 요소로 유저들은 자신의 스타일에 따라 게임을 통한 Point의 획득 / 소비의 정도를 조절할 수 있으며, 랭킹보상과 상관없이 순수한 재미를 목적으로 플레이할 수도 있습니다.

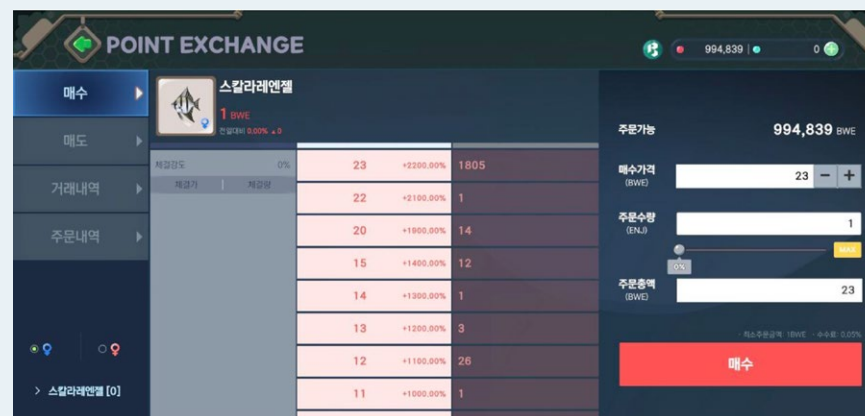
여분의 Point는 BWE 토큰으로 스왑되어 블록체인 기반 Private Wallet으로 반출 이후 자유로운 transfer가 가능하며 BWE플랫폼 혹은 각 게임들 속에서 콘텐츠를 위해 사용되거나 탈중앙 혹은 중앙화된 거래소에서 거래될 수 있습니다.

BWE토큰은 수중 / 하늘 / 숲 테마의 게임 Metaqua / Cloudy / GreenLand 에 공용으로 사용하는 재화의 교환수단 미 브릿지 역할을 하게 됩니다. 그리고 최종적으로 전체자연을 다루는 Wideworld 및 Bwe Platfom을 즐기기 위한 Governance / Utility토큰으로 기능하게 됩니다.

각 게임의 인게임 캐릭터 및 개체는 일정 이상의 Rarity도달시 NFT화 할 수 있으며 BWE Platform에서 등록 / 거래 할 수 있습니다.

Metaqua의 수중생물NFT / Cloudy의 새NFT / GreenLand의 동식물 NFT는 개별게임에서도 중요한 역할을 하지만, 추후 WideWorld에 등록하여 오픈월드 콘텐츠를 즐기거나 타 프로젝트와의 협업 콘텐츠에 활용 될 수 있는 확장성을 지닙니다.

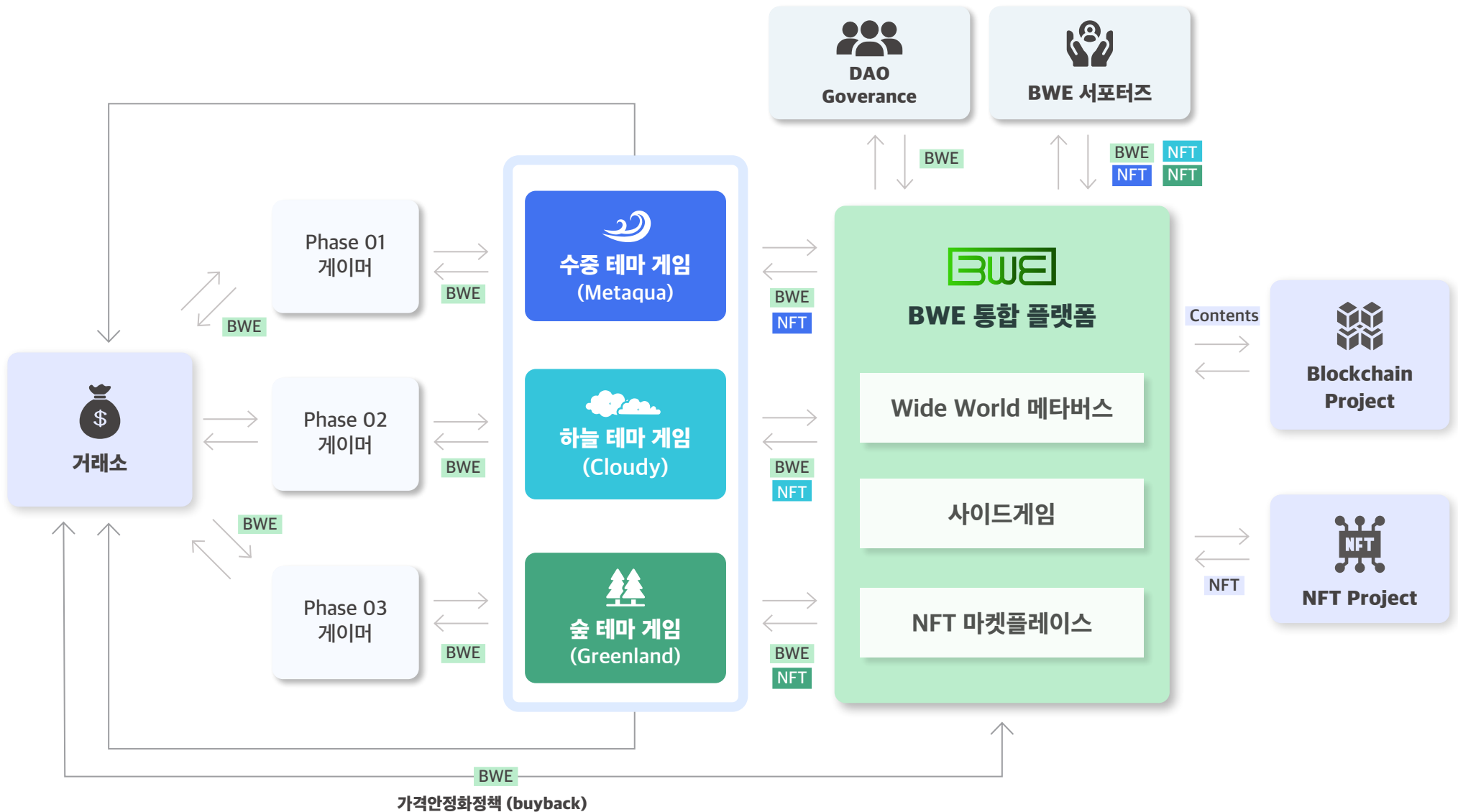
테마별로 시작하여 하나되는 자연, 콘텐츠, NFT를 BWE플랫폼과 BWE토큰의 완결된 생태계 속에서 즐겨보세요!



# Game Ecosystem

프로덕트 Feature / 재화 구조도

: 콘텐츠의 결합과 시너지 / 재화 유틸리티 확장 / 수요공급의 균형을 위한 설계





# BWE Utility



# BWE Sustainability

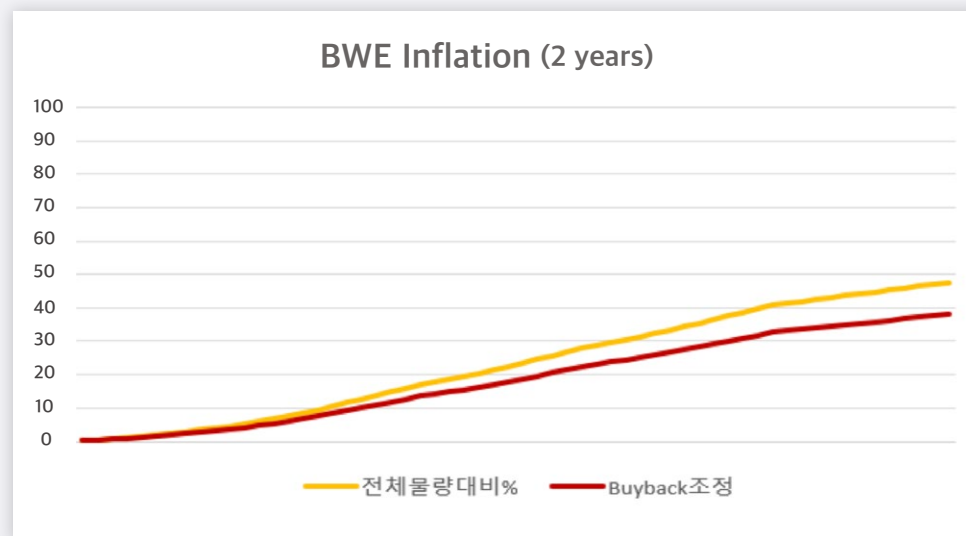
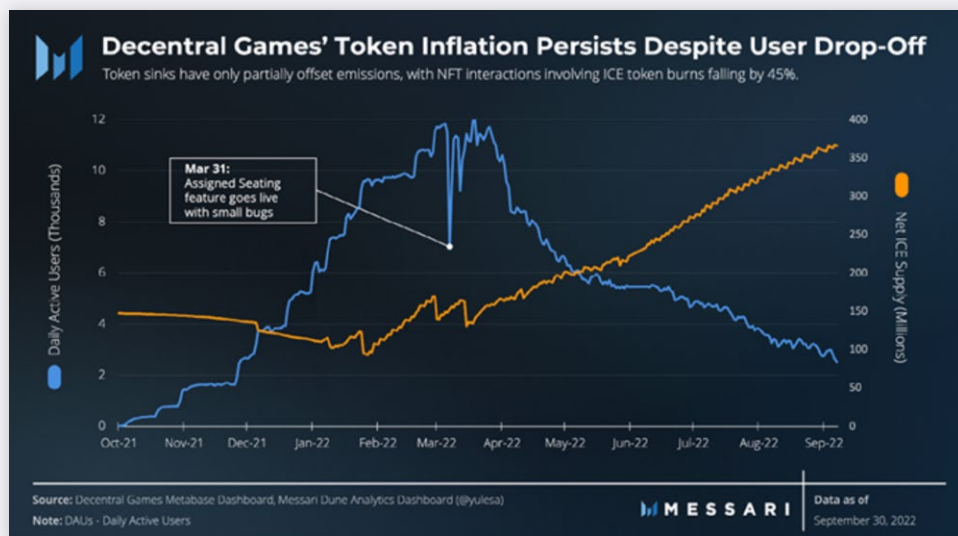
지속가능한 Token Economy,  
프로젝트의 가치를 실현하기 위한 시간을 확보해주는 필수조건입니다.

대부분의 P2E게임은 1회성 게임 프로젝트로 설계되어 있습니다.

- 01 유저 트래픽이 증가할수록 보상토큰이 많아져 토큰량이 Inflation (주황선)
- 02 시장에 쏟아지는 토큰물량으로 인해 토큰가격이 하락
- 03 유저가 이탈 (하늘선), 프로젝트 life cycle이 1년 안에 종료

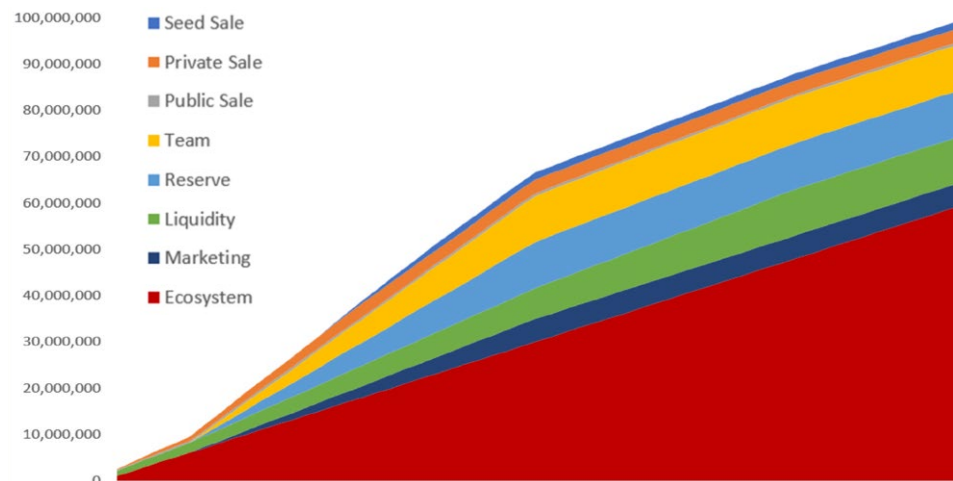
BWE의 Token economy는 지속가능하게 설계되었습니다.

- 01 자연 테마별 3개 Phase와 통합플랫폼을 모두 커버 가능한 장기적 관점의 설계
- 02 각 P2E의 보상풀을 별도 분리 / 한정된 보상 내 경쟁시스템
- 03 인게임매출 Buy-back을 통한 토큰가격 유지 정책

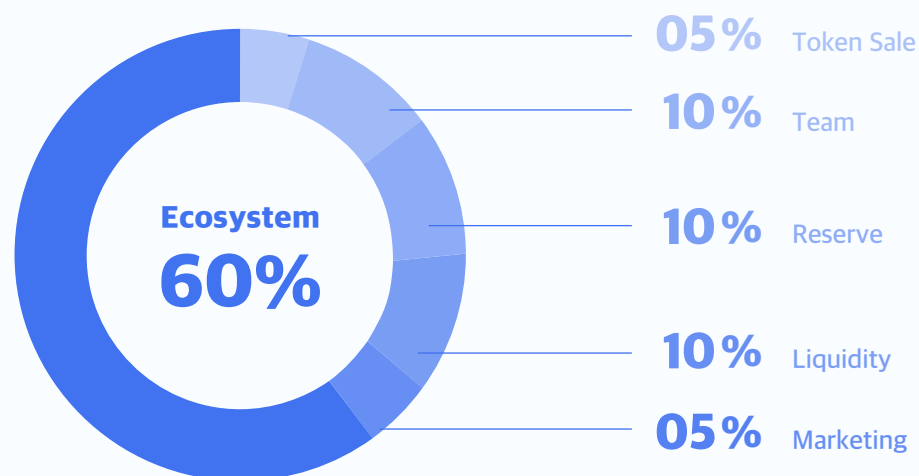


# Token Distribution

토큰 명	Blockchain With Environment
티거(약어)	BWE
체인 종류	ERC-20 플랫폼
<b>발행 목적</b>	
게임 및 NFT 생태계 보상 및 거래	
<b>사용처</b>	
마켓플레이스, 월렛, DEX, 상장 거래소 게임 플랫폼 내에서 포인트로 환전	



Division	%	Token allocation
Token Sale	5.00%	5,000,000
Team	10.00%	10,000,000
Reserve	10.00%	10,000,000
Liquidity	10.00%	10,000,000
Marketing	5.00%	5,000,000
Ecosystem	60.00%	60,000,000
<b>Total</b>	<b>100.00%</b>	<b>100,000,000</b>



# Token Distribution

## Token Sale

투자자별 분류 및 락업 일정은 아래와 같음

Division	%	Token allocation
Seed Sale	1.50 %	1,500,000
Private Sale	3.00 %	3,000,000
Public Sale	0.50 %	500,000
<b>Total</b>	<b>5.00%</b>	<b>5,000,000</b>

Seed Investor :15 months cliff, then montly unlock for 9 months

Private Investor : Monthly unlock for 18 months

Public Investor : 30% TGE, then monthly unlock for 12 months

## Team & Reserve & Marketing

재단의 운영과 생태계구축, 프로덕트 마케팅을 위한 물량으로 락업 일정은 동일하게 아래와 같음

6 months cliff, then montly unlock for 24 months

## Ecosystem

생태계 시스템 운영을 위한 Allocation으로 BWE생태계 내 게임, 콘텐츠, 플랫폼 참여에 대한 보상 등의 목적

각 테마와 시즌(게임 및 콘텐츠)에 따른 풀을 엄격하게 설정하여 지속가능한 토큰생태계 구현

Division	Recap	Contents	Token allocation
Seed Sale	Phase 01	Metaqua	10,000,000
Private Sale	Phase 02	Cloudy	10,000,000
Public Sale	Phase 03	GreenLand	10,000,000
	phase 04	WideWorld / Platform	30,000,000
			<b>60,000,000</b>

monthly unlock for 60 months

-> 각 Phase 일정에 다른 제한적 활용

## Liquidity

토큰생태계를 위한 유동성관리 목적 Allocation

1 Phase 게임환경을 위한 최초언락 이후 monthly 언락

10% TGE, then montly unlock for 48 months

# Roadmap

## 2025 3Q~4Q

- 숲 테마게임 Greenland 베타오픈
- 숲 테마게임 Greenland 런칭
- (수중-하늘-숲) 통합플랫폼 개발
- NFT Integrating
- BWE 2기 서포터 조직 및 행사

## 2026~

- (수중-하늘-숲) 통합플랫폼 런칭
- 환경테마 메타버스 오픈
- 사이드게임 및 NFT생태계 추가
- BWE n기 서포터 조직 및 행사

## 2024 3Q~4Q

- 하늘테마게임 Cloudy 베타오픈
- 하늘테마게임 Cloudy 런칭
- KBW 오프라인 밋업

## 2025 1Q~2Q

- 숲 테마게임 Greenland 개발
- Metaqua 2차 업데이트
- BWE 1기 서포터 조직 및 행사
- BWE DAO 플랫폼 오픈

## 2023 2Q~4Q

- 백서, 홈페이지 퍼블리싱
- Public Sale
- 수중테마게임 Metaqua 런칭
- NFT서비스 오픈

## 2024 1Q~2Q

- 연못, 아쿠아리움 업데이트
- 하늘테마게임 Cloudy 개발

# Disclaimer

이 문서 또는 그 일부에 명시된 정보에 접근함으로써 귀하는 다음 사항을 조건 없이 취소 불가능하게 수락하고 동의함을 간주합니다.

## 01. 제한 지역에서의 열람 금지

특정 관할권의 개인 또는 특정 범주의 개인은 이 문서를 열람하는 것이 합법적이지 않을 수 있습니다. 본 문서를 열람하고자 하는 개인은 먼저 본 문서의 열람을 금지하거나 제한하는 법률 또는 규정의 적용을 받지 않는지 확인해야 합니다. 특히 해당 법률 및 규정에서 허용하지 않는 한, 본 문서에 언급된 토큰("토큰")을 제공하거나 토큰 판매 참여가 금지된 국가로 직간접적으로 문서를 발송해서는 안 됩니다. 의심의 여지를 없애기 위해, 중화인민공화국 또는 미국에서 토큰을 제공하는 것은 의도되지 않았습니다. BWE는 법률 또는 규정이 본 문서의 접근을 금지하거나 본 문서의 일부가 불법일 수 있는 지역에서 본 문서에 접근하는 개인에 대해 책임을 지지 않습니다. 그러한 개인은 스스로 위험을 감수해야 합니다.

## 02. 정보 제공

모든 정보는 어떠한 종류의 보증도 없이 제공되며 BWE, 그 직원, 임원 및/또는 고문은 어떠한 종류의 명시적 및 묵시적 보증과 조건도 진술하지 않으며 부인하며 BWE, 그 직원, 임원 및/또는 전문 고문은 그러한 정보에 의존한 결과, 그러한 정보의 오류 또는 누락 또는 그로 인한 조치에 대해 귀하 또는 제3자에게 어떠한 책임이나 의무도 부담하지 않습니다. 본 문서에 포함된 BWE 관련 정보에는 **미래예측진술**로 간주되는 진술이 포함될 수 있으며, 이는 본질적으로 역사적 사실에 대한 진술이 아닌 미래예측진술입니다. 이러한 진술 중 일부는 **목표, 예상, 믿다, 할 수 있다, 추정하다, 기대하다, 만약, 의도하다, 그럴 수도 있다, 계획하다, 가능하다, 그럴 가능성이 있다, 프로젝트, 해야 한다, 그럴 것이다** 또는 기타 유사한 용어와 같은 미래예측적 용어에 의해 식별될 수 있습니다. 그러나 이러한 용어는 완전한 것은 아닙니다. 미래예측 진술은 본질적으로 미래의 사건이나 상황과 관련된 위험과 불확실성을 내포하고 있습니다. 따라서 관련 법인의 예상 로드맵, 개발 및 예상 조건 및 성과와 관련하여 이 문서에 포함된 정보, 의견 및 추정 및 예측을 포함한 미래예측진술은 선택적이며 업데이트, 확장, 수정, 독립적인 검증 및 수정의 대상이 될 수 있습니다. BWE는 본 문서에 명시된 정보의 진실성, 정확성 및 완전성과 관련하여 어떠한 진술이나 보증 또는 약속을 하지 않습니다. 또한 BWE는 법에서 요구하는 경우를 제외하고 미래예측진술을 업데이트하거나 수정할 의무나 약속을 명시적으로 부인하며, BWE, 그 직원, 임원 또는 전문 고문은 미래예측진술에 언급된 사건이 실제로 발생할 것이라는 어떠한 보증, 진술 또는 보장도 하지 않습니다. BWE는 본 문서에 명시된 모든 목표를 달성하기 위해 노력하지만, 예상치 못한 상황이 발생할 경우 귀하에게 통지하지 않고 목표가 변경되거나 달성되지 않을 수 있습니다.

## 03. 제안 없음

본 문서는 정보 제공만을 목적으로 하며, 어떠한 형태의 투자나 증권 또는 기타 금융상품의 매매, 청약, 인수 또는 구매에 대한 제안이나 권유를 구성하거나 구성할 의도가 없으며, 이와 관련된 계약이나 투자 결정과 관련하여 어떠한 방식으로든 본 문서 또는 그 일부가 기초가 되거나 이에 의존해서는 안 됩니다.

## 04. 조언 없음

본 문서의 어떠한 내용도 법률, 재무, 세금 또는 기타 조언을 구성하지 않습니다. 귀하는 직접 실사를 수행하고 암호화폐, 세금, 증권 및 관할권의 기타 규정과 관련된 모든 현지 법률을 준수해야 합니다. 관련 전문 고문과 독립적으로 상담할 것을 권장합니다.

## 05. 계약 없음

본 문서는 어떠한 계약을 체결하거나 투자 결정의 근거로 삼아서는 안 됩니다. BWE와 귀하 사이의 모든 계약은 BWE 토큰 판매에 대한 별도의 문서("계약 문서")의 적용을 받습니다. 본 문서와 판매 문서 사이에 불일치가 있는 경우 해당 계약 문서가 우선합니다.

## 06. 규제 위험

디지털 통화, 디지털 자산 및 블록체인 애플리케이션을 포함한 암호화 토큰의 규제 상태는 많은 관할권에서 불분명하거나 불안정합니다. 본 문서의 발행 및 배포가 관련 법률, 규정 및 규칙을 준수했음을 의미하지는 않습니다. 어떠한 규제 당국도 이 문서를 검토하거나 승인하지 않았습니다. 관련 정부 당국이 기존 법률, 규정 및/또는 규칙을 변경하거나 금융 기관이 특정 상업적 결정을 내릴 경우, 이는 중대한 악영향을 미치거나 문서에 언급된 관련 기관이 의도한 대로 기능하거나 운영되는 데 장애를 초래하거나 전혀 영향을 미치지 않을 수 있습니다.

## 07. 기타 고지 사항

본 문서는 비공개 문서이며 BWE에 대한 정보를 포함하고 있지만, BWE의 전체 내용을 대표하지는 않습니다. 본 문서의 내용은 관련 법령의 변경, 사업 상황 및 업계 전망, 경영진의 판단에 따라 변경될 수 있습니다. 정치, 사회, 경제 및 주식 또는 암호화폐 시장 상황의 변화 및/또는 관련 블록체인 시스템 및/또는 토큰의 수용/채택이 없거나 적어서 관련 블록체인 시스템 및/또는 토큰이 더 이상 상업적으로 실행 가능하지 않게 될 수 있습니다. 제3자 웹사이트 또는 정보 출처를 참조한 경우, 당사는 이에 언급된 정보의 정확성, 완전성 또는 적시성에 대해 추가적인 검증을 구하지 않았을 수 있으며, 이에 대해 어떠한 보증도 하지 않습니다.



**Thank  
you**