

BWE

Block chain With Environment

2022.10

키우고, 벌고, 즐겨라! Aqua Pet으로 선보이는 메타 NFT

BWE는 희소가치가 있는 NFT를 수집,육성하는 블록체인 기반 게임형 NFT 플랫폼입니다. 수집된 NFT는 실제로 희소가치가 있고 관상용으로 디스플레이가 가능한 디지털 아티자, 육성형 캐릭터로써의 특징을 지니고 있습니다. BWE의 디지털 컬렉션을 통해 소유와 기르는 즐거움을 누리기 바랍니다.

백서

CONTENTS

목차

Part1

BWE

- TEMA of BWE
 - View of the world : 세계관
 - Market & Popular
 - Introduce of BWE
-

Part2

GAME

- Metaqua
 - 캐릭터
 - 육성
 - 보상
-

Part3

NFT와 경제

- NFT 마켓플레이스(거래소)
 - 세계관 확장
 - DEX
-

Part4

TOKEN

- BWE 토큰
- 멤버
- 로드맵
- 결론

Part1

BWE

우리는 자연을 사랑하는 사용자들과 함께
지속가능한 블록체인 생태계를 가꾸고
키워가고자 합니다. BWE의 스토리를 시작으로
확장가능한 산업으로의 성장을 살펴봅니다

TEMA of BWE

BWE의 스토리는 자연에서 시작됩니다. 점점
멀어지고 있는 자연을 NFT와 디지털 아트에
담았습니다. 자연을 소유하고 싶어하는 인간의
욕구는 거대 산업을 양산하고 있으며, 희귀한
동식물은 사회적 지위를 나타내는 현상으로
이어지고 있습니다.

BWE의 NFT는 자연의 동식물을 키우고 가꾸는
방식으로 가장 자연과 환경 그리고 반려동물과
희귀식물 아이템을 육성할 수 있습니다.



강과 바다 Story

바다는 오염되어 가고 있는 지구 환경의 최후의 보루입니다. 육지에서 인간의 활동은 각종 오염물질의 증가로 이어지고 있습니다. 우리는 디지털 환경에 가상의 강과 바다를 구현했습니다. 이곳에서는 이미 멸종되거나 멸종위기의 물고기들을 만날 수 있습니다. 화려한 외형과 독특한 외형으로 사랑받는 물고기를 얻을 수 있다는 기대감이 사용자들을 들뜨게 할 것입니다.



숲과 정원의 Story

숲은 도시와 점점 멀어지고 있습니다. 현대인들이 희귀식물에 열광하는 것은 당연합니다. 이에 발맞추어 희귀식물의 가격은 식테크(植tech)라는 신조어나 나올만큼 급격히 상승하고 있습니다. 숲에서 발견하는 소묘의 즐거움을 디지털 아이템에서도 느낄 수 있습니다.



희귀동물 Story

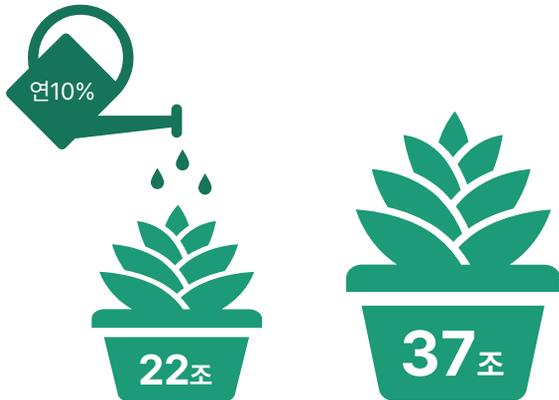
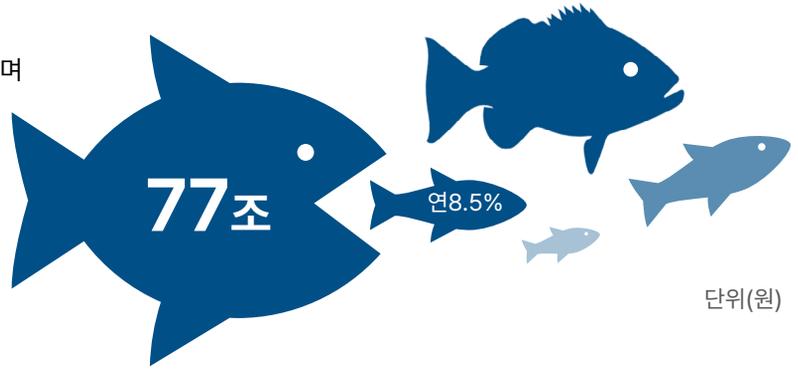
우리는 생명과 일상 생활의 조화를 추구합니다. 자연에서 찾아볼 수 없게 된 동물들을 가까이에서 보호하려는 사람은 늘고 있지만, 이들은 사진으로 밖에 만날 수 없었습니다. 우리는 희귀동물을 메타버스 내의 아이템으로 복권하고, 이를 보존·성장·자산화 시키려는 사용자들에게 서비스할 것입니다.



Market & Popular

세계 관상어 산업 규모는 77조원 규모로 추산되며
연평균8.5%씩 증가하고 있습니다. 매력적인
어종을 즐기거나 스트레스 감소를 위해
수조를 설치하는 인구는 늘어나고 있습니다.

출처 현대해양, Grandview research



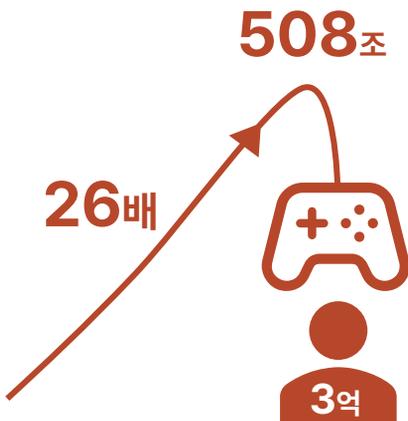
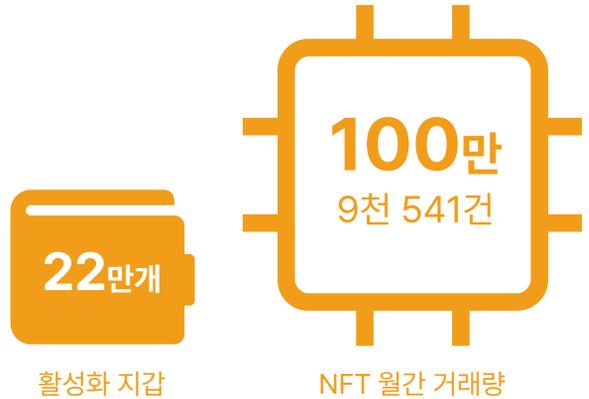
단위(원) 2022 2029

세계 반려식물 시장은 22조 원으로 추산되며, 코로나로
집에 머무는 시간이 늘면서 홈가드닝 산업은 10% 이상
성장하고 있습니다. 2029년까지 관상용 식물 시장은
37조 원까지 성장할 것입니다

출처 Data bridge

NFT 시장은 최근 감소하고 있습니다. 그렇지만 여전히
22년 8월 기준 월간 거래량은 100만9천541 건이며,
활성화 지갑은 22만개에 이릅니다. NFT 시장은 디지털
아트에서 게임으로 변화하고 있으며, 새로운 방식의 융합
시장이 기대되고 있습니다.

출처 연합뉴스포맥스(<http://news.einfomax.co.kr>)



단위(원) 2022 2027

2021년 블록체인 게임(P2E) 게임 시장 규모는 \$3B
수준이다. 2027년까지 전체 게임 시장점유율의 20%를
차지하여, P2E 시장 규모는 2027년까지 508조원으로
약 26배 초고속 성장할 것으로 기대됩니다. 사용자는
3억명에 이르게 될 것입니다.

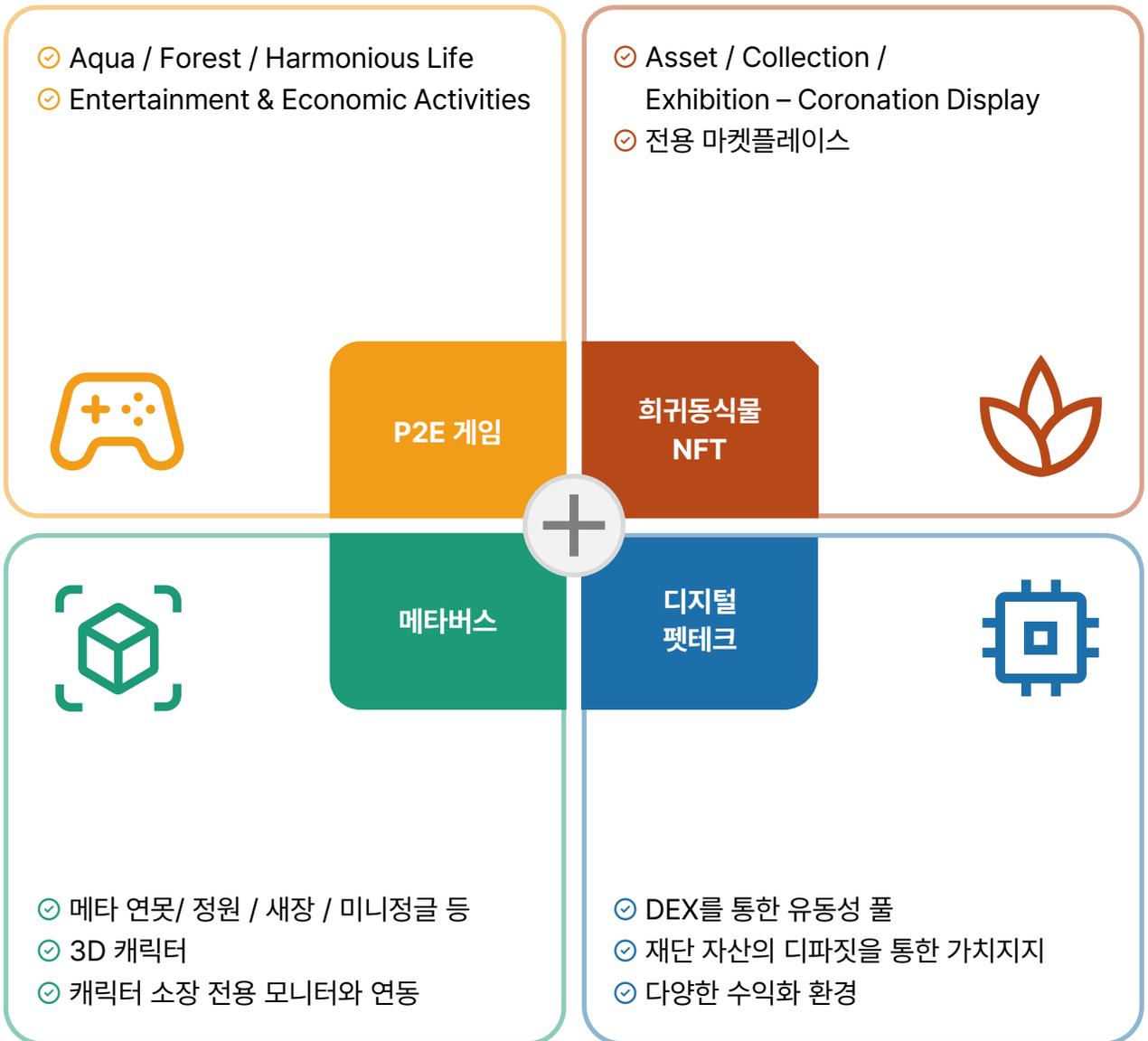
출처 Newzoo, 쟁글(<https://xangle.io>)

BWE

Block chain **W**ith **E**nvironment

BWE는 물과 하늘 그리고 초원과 숲에 생명체를 육성하면서, 자연을 느끼고 삶을 조화롭게 영위해가는 블록체인 프로젝트입니다. 희귀 동식물을 소유하는 것은 때론 즐거움을 위해서 혹은 생명에 대한 사랑 더 나아가 사회적 지위를 나타내는 사치품이 되기도 합니다.

게임을 통해 물고기와 새, 희귀식물, 반려동물을 얻고 이를 육성하십시오. 즐거움과 수익을 모두 추구하는 사용자들을 매혹시킬 것입니다. 그리고 소유한 캐릭터와 NFT를 메타버스에서 전시하고 거래하며, 희소가치를 높이는 활동을 더할 수 있습니다.



Part2

GAME

BWE 프로젝트에서 출시할 게임을 소개합니다.
 게임을 통해 사용자들은 엔터테인먼트 요소와 경제
 요소를 모두 활용할 수 있습니다.

Metaqua

메타아쿠아(Metaqua)는 실제 물고기의 서식환경에서
 유래한 게임환경을 조작하여, 강과 바다의 생태계를
 조성해가는 게임입니다.

처음에는 기본 환경이 적용된 수조관에서 획득한
 물고기를 키우고, 수조관의 환경을 물고기의 서식에
 맞추어 빌드업하게 됩니다. 추후 여러 수조관과 연못,
 아쿠아리움 등으로 서식환경을 확대 및
 다양화합니다.



캐릭터 얻기

프로젝트의 시작으로 알(egg)을 release합니다. 알을
 얻으면 즉시 자신의 도감에서 부화시킬 수 있습니다.
 어종은 랜덤으로 제공됩니다.

알 혹은 물고기는 언제든지 시세에 따라 스토어에서
 판매가 가능합니다. 물고기를 획득할 수 있는 방법은
 오직 알을 얻거나 스토어에서 다른 사용자의
 물고기를 사는 것 뿐입니다.

알은 차수별로 수량이 제한되어 있습니다. 1차 Release
 시 3,000개의 알이 오픈됩니다. 스테이킹을 통해 해당
 알을 분양 받은 사용자는 이를 즉시 수조관에서 부화시켜
 어종을 확인할 수 있습니다. 어종에 맞는 수조환경이
 주어진다면 물고기는 빠르게 자라납니다.

🐟 주요 캐릭터

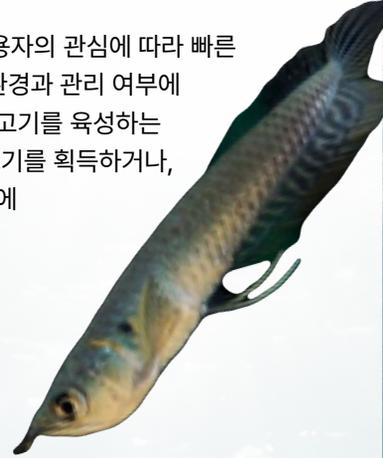
Normal



드워프구라미
DwarfGouramis

메타아쿠아는 다양한 물고기의 향연장입니다. 선호하는 물고기를 분양받아 자신만의 수족관을 꾸밀 수 있습니다. 다양한 물고기를 확인하세요. 1차로 22마리의 물고기 캐릭터가 공개될 예정이며, 물고기를 기르는 과정에서 자신의 캐릭터를 특별하게 가꿀 수 있습니다.

Normal 등급 물고기들은 사용자의 관심에 따라 빠른 성장을 할 수 있지만 동시에 환경과 관리 여부에 민감합니다. Normal 등급 물고기를 육성하는 과정에서 더 높은 등급의 물고기를 획득하거나, 이를 자양분 삼아 희귀물고기에 도전해볼 수 있습니다.



미니 플래티넘아로와나
Mini-PLA



바나나시클리드
ElectricYellowCichlid



스칼라레엔젤
ScalareAngel



라미레지
Ramirezi



블랙팬텀테트라
BlackPhantomTetra



블루시클리드
BlueKenyi



니그로
convictcichlid



글로라이트다anio
GlowlightDanio



고도비
BuenosAiresTetra

Common



타이거터콰이즈디스크스
DiscusTigerTurquoise



오스카
Oscar



알텀엔젤
AltumAngelfish



그린테러
Greenterror



블루알리
BlueAhli



제브라오토싱
ZebraOtocinclus

Common 등급 물고기의 평균 수명은 10~11일입니다. 선호하는 수온과 수질은 물고기의 원산지에서 익숙한 환경입니다. 타이거터콰이즈디스크스의 경우 남아메리카를 주산지로 하며 28~30도의 수온을 선호합니다. 잡식성이라 먹이에 대한 구분은 수월한 편입니다. 크기는 20cm까지 자라며, Normal 레벨에서는 볼 수 없던 크기입니다. Common 내에서는 2번째로 큰 물고기입니다.

Rear



피죤블러드디스크스
DiscusPigeonBlood



실버아로와나
SilverArowana

Rare 레벨 물고기의 평균 수명은 50일 내외입니다. 긴 수명과 환경에 대한 우수한 적응성을 지닙니다. 크기도 90cm로 월등히 크기 때문에 넓은 수조와 연못이 요구될 것입니다. 이들은 수초보다는 다른 물고기를 잡아먹으며 성장합니다. 많은 먹이를 공급할 수 있다면 이들은 수려한 외관과 높은 상품 가치를 지니게 될 것입니다.

Epic

Epic 단계의 물고기는 물고기마다 고유의 특성이 부여됩니다. 수명과 성향 선호 환경 등이 다양하며, 특별 기능과 베네핏이 부여되어 있어 이를 활용할 수 있습니다. Legendary 및 추가 캐릭터는 홈페이지에서 공개됩니다.



홍월디스크스
DiscusRedMoon



아시아아로와나
AsianArowana

육성하기

모든 사용자들은 기본 수조를 부여받았습니다. 이곳에서 자신이 아끼는 물고기를 위해 가꾸고 보살피세요.

매일 건강한 물고기들은 보상을 사용자에게 줍니다. 이것은 자연이 우리에게 주는 행복과 공존의 가치를 뜻합니다. 사용자들은 보상을 활용하여 먹이와 수조 또는 연못의 환경을 보호하고 향상시키기 바랍니다. 특히 적절한 먹이를 공급하면 물고기는 빠르게 자라고, 더 나은 등급으로 나아갈 수 있는 기회를 제공합니다.

보상얻기

Normal 단계의 물고기들은 평균 10분당 1~2포인트를 가져다 줍니다.

Common단계 물고기의 경우 5~7포인트를 획득 가능하며, Rare는 25~30이며 상위 물고기는 이보다 월등한 보상량을 가져다 줄 것입니다.

물고기를 많이 기르는 것은 중요합니다. 이에 더하여 먹이공급과 수조 활용 그리고 관리 도구, 이벤트, 랭킹 등을 통해 최적의 보상을 설계하기 바랍니다.

관리도구

수조는 물고기 양육의 중요한 터전입니다. 수조를 잘 관리하는 것이 물고기 육성의 핵심입니다. Deck은 물고기를 등록 관리합니다. 도감과 아쿠아리움 도감 그리고 컬렉션을 잘 활용하면 보상을 극대화하는 조합을 얻을 수 있습니다. 아이템은 빠른 성장과 번식을 위해 필요합니다. 아이템의 종류는 아래와 같습니다.

초기에 중요한 전략은 보상 획득과 자원활용입니다. 사용자는 보상으로 아이템을 구매할지 물고리를 구매할지 혹은 보상을 환전하여 수익화할지를 잘 선택하는 것이 중요합니다. 관리 도구들은 이를 극대화하고 촉진하도록 돕습니다.

먹이	수초 (수초는 수조마다 자연적으로 공급되나, 부족 시 추가 수초를 구매 가능) 자동먹이급여기 (설치 수조 자동으로 먹이 급여됨)
수조 환경	여과기 (설치 수조 수질 나빠지지 않음) 히터 (온도 올릴 수 있음 24 기준으로 위로만 설정가능) 냉각기 (온도 내릴 수 있음 24 기준으로 아래로만 설정 가능) 오리나무열매 (개당 기본리셋 PH를 0.1 내려줌) 뼈산호 (개당 기본리셋 PH를 0.1 올려줌)
알약	치료제 (질병에 걸린 물고기 치료) 성장촉진제60M (물고기의 성어까지 성장시간을 60분 앞당겨줌) 번식촉진제60M (물고기의 번식 대기 시간을 60분 앞당겨줌)



🏆 이벤트 및 퀘스트

신규 어종이 출시될 때마다 추가적인 Egg Release가 열리는 점을 잊지 마십시오. 다양한 이벤트와 퀘스트는 기존 사용자 뿐 아니라 신규 사용자에게 중요한 기회입니다. 더 많은 보상을 얻기 위한 사용자라면 매일 그리고 매주 열리는 퀘스트 달성을 활용하십시오. 퀘스트는 더 많은 포인트와 아이템 획득의 기회를 제공합니다.

🏠 랭킹 관리

일일 랭킹과 주간, 월간 랭킹을 통해 순위별 보상을 제공합니다. 랭킹에 포함되는 물고기는 수조에서 서식하는 물고기에 한정됩니다. 특별한 기능과 보상활용을 위해 일부 Deck에 배치된 물고기는 랭킹 산정에서 제외되기도 합니다. 특별 기능을 활용할 때 이를 유념해야 합니다. 수조의 환경이 나빠지면 보상 산출이 느려집니다. 이는 랭킹 순위에도 악영향을 줍니다.

💎 성어를 위한 전략

번식과 합사는 다음 단계의 레벨로 올라가기 위한 선택지입니다. 많은 물고기를 보유하기 위해서는 번식이 필요합니다. 수조 안에 넉넉한 공간이 있다면 번식이 가능한 물고기는 산란기가 왔음을 표시합니다. 그리고 암수를 드래그 하여서 번식을 완료합니다. 번식 즉시 치어가 태어난 것을 확인할 수 있습니다.

수조 안에서 레벨이 다른 물고기와의 합사는 물고기를 잃을 위험을 포함합니다. 다만 고급 어종의 경우 저급 어종을 잡아 먹는 것은 생태계의 섭리입니다. 고급 어종의 배고픔이 해소 될 뿐 아니라 번식 시 특별 어종을 낳을 확률이 높아집니다.

합성은 동일 레벨 물고기가 너무 많을 경우 선택할 수 있는 지름길입니다. 합성을 통해 상위 레벨의 물고기를 얻을 확률이 있습니다. 선택은 사용자의 몫입니다. 합성으로 희귀 물고기를 얻었다면 NFT 민팅을 선택하십시오. 당신의 자산을 보호하는 훌륭한 수단이 될 것입니다. 단계와 무관하게 합성 시 생성된 물고기는 NFT발행이 가능합니다. 다만 Gas비 대비 효율성을 잘 판단하여야 할 것입니다.

최상의 전략은 다자란 성어와 상위 레벨 물고기 수 간에 적절한 균형을 찾는 데 있습니다.

아쿠아리움

아쿠아리움은 나의 물고기를 모두에게 전시할 수 있는 공간입니다. 아쿠아리움을 개설하게 되면 관광객을 유치할 수 있습니다. 나의 물고기를 자랑하고 나만의 업적과 성장 전략까지도 널리 뽐내기 바랍니다.

연못

연못은 점점 커지는 성어를 위한 공간이고, 동시에 많은 수의 수조를 관리하는 사용자에게는 좋은 솔루션이 될 수 있습니다. 연못은 원하는 만큼 수량과 넓이와 높이 등을 키울 수 있습니다. 수조와 달리 맞춤형 장식과 꾸미기 도구가 지원되어 다양한 디자인이 가능합니다. 또한 수조보다 폭넓은 어종의 수용이 가능해져, 연못은 많은 물고기를 기르고 P2E를 지속하기에 좋은 선택이 됩니다.

추가 게임들

BWE 프로젝트는 지속적으로 캐릭터와 새로운 육성 방식의 게임들을 선보일 예정입니다. 게임 속 아이템과 캐릭터는 게임 내 스토어 뿐 아니라 BWE 마켓플레이스에서 도 거래가 가능하며, 보상으로 획득한 BWE토큰은 자체 DEX와 상장 거래소를 통해 유동성이 지원됩니다.



Part3

NFT와 경제

NFT 마켓플레이스와 DEX 등은 사용자에게 의한 사용자를 위한 경제를 지지하는 주요 인프라입니다. 이를 활용하여 사용자들은 상호 거래와 수익화를 위한 활동을 이어갈 수 있습니다.

☞ 사용자 경제를 위한 체계

우리는 플랫폼을 통한 구매가 아닌 사용자 간의 경제활동이 중심이 되는 생태계입니다. P2E에 참여한 모든 사용자들의 권리와 수익성을 보호하기 위한 정책들을 소개합니다. 이러한 사용자 활동은 즉시 토큰 획득과 연계되어 있으며, 토큰 및 NFT 가치를 보호하기 위한 사용자의 중심환경을 위해 블록체인 기술과 웹3.0의 이념을 채택하고 있습니다.

🏪 NFT 마켓플레이스(거래소)

BWE의 마켓플레이스는 다종 게임 NFT를 모두 거래할 수 있습니다. 게임 내 캐릭터들은 모두 NFT로 발행하여 시세에 맞게 거래가 가능합니다. 특히 수량에 제한된 상위 레벨 캐릭터들을 얻기 위한 구매자들의 경쟁이 예상됩니다.

마켓플레이스는 게임 내에 해당 게임 아이템만을 거래하는 스토어와 구분됩니다. 물고기들은 스토어에서도 사용자 간 거래 형태의 판매가 가능합니다. 스토어 내 거래 시 가스비는 발생하지 않습니다.

마켓플레이스에서 타 게임의 NFT를 구하여 합성 시 스페셜 유닛을 얻을 수 있는 기회를 제공합니다. 이러한 희귀 NFT는 소장가치와 사용가치를 모두 지니고 있으며, 각종 특별 기능과 외형을 지니게 됩니다.



세계관 확장

우리는 지구 전체로 게임의 스토리와 NFT를 확장합니다. 그리고 지구와 유사한 환경을 게임 내에서 구현하고자 하는 사용자들을 만족시킬 것입니다.

이러한 유니버스 확장은 NFT 컬렉터에게는 더 특별한 수집의 기회를 제공하게 될 것입니다. 이종 NFT 간 교차 합성 기능이 조만간 출시되면, 라이거와 향유고래, 도도새와 같은 자연에서 쉽사리 만날 수 없는 생명체를 소유하고 이를 기르는 것이 가능해집니다. 게임 플레이어들은 보다 다양한 P2E를 오가며 수익과 레저를 동시에 만족시키게 될 것입니다.



우리는 실감있는 메타버스 구현을 통해 자신이 육성한 캐릭터를 가상 현실로 호출할 수 있습니다. 이곳에서 희귀동물 및 Pet과 교감이 가능해지고, 다양한 방식으로 디스플레이도 가능합니다. 또한 자신만의 정원과 연못 집 등을 꾸미고 이곳에서 자연 친화적인 라이프를 구현하는 것이 가능해집니다.



연못

수초와 돌 등을 활용하여 나만의 연못을 만드세요. 물의 흐름을 위한 자연 용천샘 및 수로와 물레방아 폭포 등도 추후 출시됩니다.



정원

BWE가 제공하는 가상의 공간을 개발하면, 나만의 숲과 정원 더 나아가 초원을 구현할 수 있습니다



미니 정글

울창한 관엽수와 높이 솟은 열대식물 그리고 Pet들을 위한 마당과 안식처를 구현하십시오.



야생 하우스

메타버스 내에는 캐릭터를 위한 공간 뿐 아니라 사용자와 가족을 위한 가상의 심터와 놀이공간이 구현 가능합니다. 벽과 난간, 계단, 창문을 다양하게 배치할 수 있습니다.

디스플레이 지원

자신이 꾸민 희귀 아이템을 전용 모니터를 통해 디스플레이할 수 있습니다. 희귀한 동물과 식물 캐릭터는 실제 동물처럼 움직이고 화려하고 아기자기한 외형을 뽐내게 됩니다. 해당 디스플레이 기기에 연동하면 보유한 물고기로 수조관을 만들 수 있습니다.

전용 디스플레이 예시



NFT 랭킹

확장된 세계관에서도 사용자들의 랭킹 경쟁은 계속됩니다. 챔피언들 간에 우열을 가리고 더 높은 보상을 얻으세요

프리미어 리그

초 희귀 캐릭터와 아이템을 보유한 이들은 새로운 리그에 초대받습니다. 이곳에서는 새로운 방식으로 대전과 경쟁이 이루어집니다.

프리미어 베네핏

슈퍼레어 캐릭터의 베네핏은 게임 내 포인트만 주어지는 것이 아닙니다. 현실에서 이벤트 제품을 얻을 수 있고, 다양한 오프라인 이벤트에 참여할 기회가 주어집니다. 이벤트를 통해 세계 여행 등 여러 프로모션에 참여할 수 있으며, 지구와 자연을 위한 활동에도 혜택이 주어집니다.

Part4 TOKEN

BWE 토큰의 활용과 가치 활동을 소개합니다.

BWE 토큰

토큰 정보

100,000,000,000

토큰 명	Blockchain With Environment
티커(약어)	BWE
체인 종류	ERC-20 플랫폼
발행 목적	
게임 및 NFT 생태계 보상 및 거래	
사용처	
마켓플레이스, 월렛, DEX, 상장 거래소 게임 플랫폼 내에서 포인트로 환전	

토큰 분배

구분	발행비율	발행량	비고
Token sale	10%	10,000,000,000	게임 내 판매
Founder & Team & Advisors	10%	10,000,000,000	Lock-up
Strategic Partners	10%	10,000,000,000	Lock-up
Marketing	10%	10,000,000,000	
Reservers	10%	10,000,000,000	회사 보유분
Ecosystem	50%	50,000,000,000	인플레이션
합계	100%	100,000,000,000	(천억 개)

■ Token Allocation

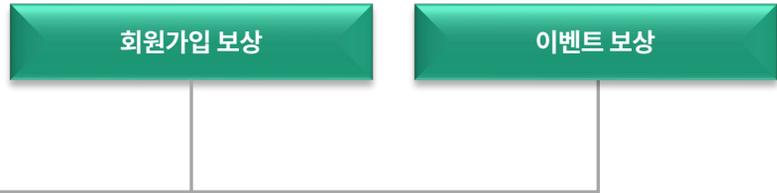
토큰이코노미

BWE토큰은 제휴된 암호화폐(이더리움)와의 환금가치를 지니며, 게임내에서 활용하고 참여자가 다양한 형태의 기여를 통하여 수익을 얻을 수 있도록 구성되어있습니다. 게임에 적극적으로 참여하여 다양한 수익을 발생시킬 수 있습니다.

암호화폐 기반 외부 생태계



Marketing

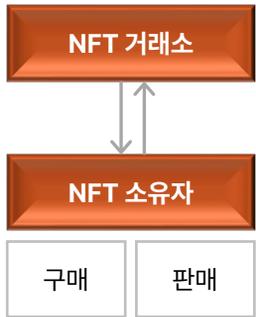


서비스 기획 및 콘텐츠 NFT개발



암호화폐 사용

콘텐츠 기반 NFT 생태계

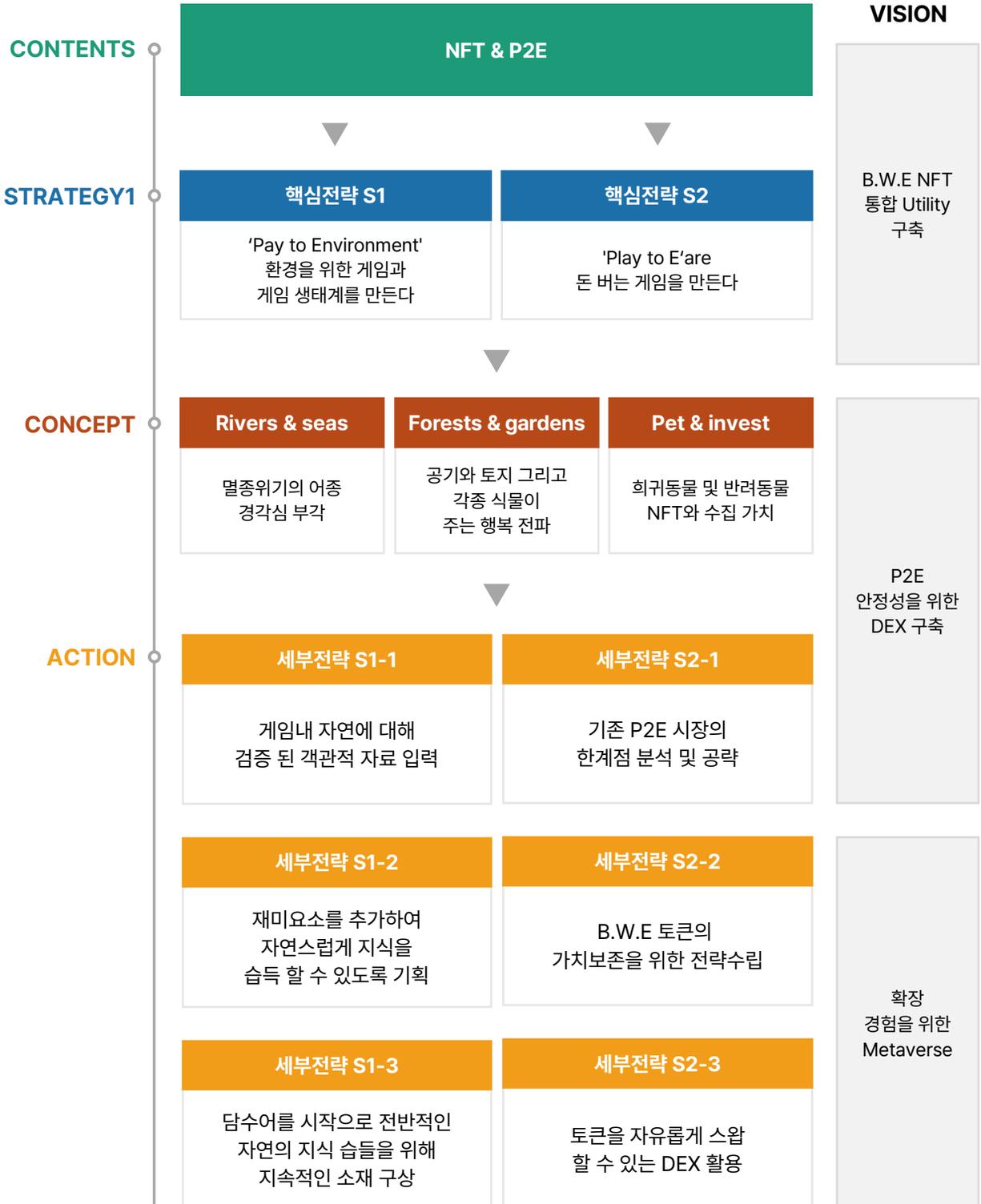


Ecosystem Reward



비즈니스 성장에 따른 토큰
가치지지 모델

우리는 비즈니스 매출의 일정액을 DEX 거래소
예치를 내규로 확정하고 있습니다. 토큰 홀더라면
실시간으로 예치액이 BWE의 수익과 토큰 유통량에
비례하여 늘어나는 것을 확인할 수 있습니다.
우리는 이를 목표로 명확한 성장 전략에 따라
마일스톤을 달성해 나갈 것입니다.

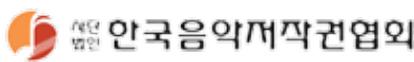


MEMBER

<p>CEO 한충석</p> <p>서울과학기술대학원 박사,블록체인 연세대학교 경영학석사 한양대학교 전자공학과 학사/석사</p> <p>T-Commerce 사업담당 부사장 우남&파트너스 글로벌 마케팅 부사장 이지스텍(대만) 한국지사장 FPC(스웨덴) 영업마케팅 이사 Ericsson/ST-Ericsson</p>	<p>COO Aiden</p> <p>Sinkweb COO blockchain marketing & consulting 20+ Projects Bitget futures trading contest individual 1st Place, team 2nd Place (2021,6)</p>	<p>CTO David Yim</p> <p>업비트 EXECUTIVE DIRECTOR 코인빗 사업부분대표 중국 LD캐피탈 한국지사 부장 BIKI 한국지사 director</p>	<p>CMO Jakob</p> <p>빗썸코리아 Manager 루트원소프트 Manager 바이텍스 CMO 에퀴티지 Executive Director</p>
<p>DEV Michael</p> <p>네오위즈 크로노스 사업팀 아이덴티티게임즈 드래곤네스트 글로벌사업팀</p>	<p>DEV Gordon</p> <p>넷마블 밸런스 기획 ENP GAME 사업총괄 AIOBC 암호화폐 가맹점 결제단말기 어플리케이션 개발 및 서버구축</p>	<p>DEV Isaac</p> <p>넥슨코리아바람의나라연 개발 라운 시큐어 블록체인 개발 솔트룩스 인공지능 개발</p>	

PARTNER

B.W.E 프로젝트는 대한민국의 NFT 저력을 세계로 펼치기 위한 디딤돌이자 초석이 되고자 합니다. 국내외 우수 파트너들과 협력으로 더 큰 비전을 이루어 나갑니다.





2023 글로벌 런칭	'Metaqua' 글로벌 런칭 1,2차 업데이트 및 두번째 프로젝트	1/4	P2E 개발 요건 Design, DEX 개발 시작
	'나무' 게임 개발 B.W.E토큰 메인넷 개발 및 메인넷 테스트 시작	2/4	B.W.E 프로젝트 Task Force 개시 및 인 원 확대
		3/4	Metaqua 베타 오픈. NFT 프로토콜 채택. 백서 기획
		4/4	백서, 홈페이지 공개 BWE 토큰 1차 상장
2024 B.W.E 코인 주요거래소 상장	연중 메인넷 테스트 및 개발완료	1/4	BWE 토큰 n차 상장 추가 캐릭터 공개
	'Metaqua' 3차 업데이트	2/4	NFT마켓플레이스 런칭 메인넷 테스트 완료
	'나무'게임 기획 및 개발 완료 및 글로벌 런칭	3/4	Metaqua 업데이트 메인넷 오픈
	B.W.E 토큰 상장심사 및 상장	4/4	DEX 런칭 신규 게임 런칭
2025 B.W.E 메인넷 기반 NFT 출시	ETH기반 거래시스템 B.W.E 토큰으로 변경	1/4	신규 게임(나무) 1차 업데이트 메인넷 기반 NFT 발행
	B.W.E 메인넷 기반 NFT 발행	2/4	전용 NFT 스테이킹 서비스 개시 게임 간 NFT 브리딩+교차 사용 오픈
	'나무'게임 1,2차 업데이트 진행 세번째 프로젝트 '동물' 게임개발 준비	3/4	NFT 신규 등급 공개 캐릭터 NFT 전용 디스플레이 판매 개시
		4/4	신규게임(동물) Design NFT 레전드 레벨 전용 전시관 오픈
2030 B.W.E 기반의 MMORPG 개발	게임 생태계 완료 (강-바다-숲-초원-정원-새장-집) MMORPG 런칭		게임 10종 출시 MMORPG 사전 공개(캐릭터 및 스토리) 초희귀 NFT 보유자 전용 랭킹 개시 글로벌 페스티벌 개최

🏆 결론

우리는 멋진 세상으로 나아가고 있습니다. B.W.E는 이러한 멋진 세계를 경험하는 방식을 바꿉니다.

NFT를 통해 경제활동을 하고 게임을 통해 여가를 즐기며, 각자의 캐릭터를 성장시키는 과정을 통해 환경을 관찰하고 학습하세요.

우리는 순차적으로 전용 지갑, 마켓, 상장, 추가된 게임을 선보일 예정이며, 이들은 경제라는 가치를 위해 상호 교차되고 통합됩니다. 사용자들은 플랫폼에 의한 종속이 아닌 블록체인 기반 하에서 경제에 대한 주체성을 지니고 있으며, BWE의 재단과 산하의 개발팀은 이를 지지하기 위한 노력을 아끼지 않을 것입니다.



Disclaimer

면책 조항 아래 내용들을 주의 깊게 읽으시기 바랍니다. 아래 내용은 본 백서를 읽는 모든 사람에게 적용됩니다. BWE Token백서(이하 “백서”)는 작성 당시를 기준(as is)으로 하여 작성 및 제공되므로 백서에 포함된 어떠한 내용이라도 BWE Corporation팀의 재량에 따라 언제든지 변경되거나 업데이트될 수 있으며, 본 백서의 어떠한 내용이라도 장래 시점까지 변경되지 않는다는 점을 담보하지 않습니다. 만일 본 백서의 내용에 대해 어떠한 의심의 여지가 있는 경우 구매 전 회계사, 변호사 또는 기타 전문가와 상의해야 합니다.

1. 본 백서의 목적은 BWE Corporation팀이 준비 중인 BWE Corporation에 대한 요약된 정보와 소개를 다루는 것에 있습니다. 본 백서는 BWE Corporation 또는 BWE Corporation팀에 대해서 법적으로 구속력이 없으며 백서 상 어떠한 문구들도 구독, 구매, 투자 제안 그리고 투자 강요의 성격을 띠고 있지 않습니다. 또한 본 백서는 금융자본법, 개인정보보호법 등 법률의 적용 가능성을 담보하지 않습니다.
2. 본 백서 상 모든 정보나 분석 내용은 투자결정의 근거가 될 수 없으며, 어떠한 투자 제안이나 조언도 아님을 알려드립니다. 본 백서 상의 미래 계획적인 성격을 띄는 어떠한 내용이나 데이터는 어떠한 이유에서든 바뀔 수 있으며 정확하지 않을 수 있고 그 내용에 관한 어떠한 보장이나 약속도 없음을 알려드립니다.
3. 이사, 에이전트, 직원, 계약자, 판매 파트너를 포함한 BWE Corporation팀은 다음과 같이 본 문서에 포함된 정보에 따라 발생할 수 있는 직접적 또는 간접적으로 발생하는 모든 종류의 손해를 책임지지 않습니다: (1) 해당 백서에 따른 계약 내용의 정확성 및 완전성; (2) 백서의 오류 또는 누락; (3) 확인되지 않은 원인으로 인한 백서 열람 불가능; (4) 백서 사용 또는 미사용으로 인해 발생하는 기타 모든 손해. 또한, BWE Corporation팀은 본 문서에 포함된 정보를 이용하여 한 의사 결정 행위에 따라 발생할 수 있는 다음 사항들에 대하여 사전 경고가 주어졌거나 해당 손해가 예측 가능할 경우에도 전적으로 책임을 지지 않습니다: (1) 이익, 수익, 부채 및 기타 모든 형태의 금전적 손해; (2) 사업 거래, 사업 활동, 영업 이익 관련 활동 중에 발생한 수입, 매출, 자본 감소, 채무 기타 손실; (3) 데이터 손실 또는 손상; (4) 부수적 또는 특수 손해; (5) 낭비되거나 손실된 관리 시간; (6) 간접적이거나 필연적인 손해
4. 진행 중인 BWE Corporation 프로젝트의 내용이나 시장의 변화, 기술 발전 그리고 ICO나 토큰 규제의 변화에 따라서 백서의 내용은 달라질 수 있습니다. 그러나 BWE Corporation팀은 차후에 본 백서에 명시된 사건, 플랫폼, 향후 계획, 추정치의 변화나 오차범위 안의 변경 사항 등에 대해 독자들에게 통보하거나 보고할 의무가 없음을 알려 드립니다.

Disclaimer

5. 본 백서 상 법, 세무, 규제, 금융, 회계와 같은 분야에 대한 정보들은 조언이 아님을 알려드립니다. BWE Token의 구입은 구매자들에게 BWE Token의 구매를 위해 지불한 물질적 자산을 포함해 물질적인 손실을 가져올 수 있습니다. BWE Token 구입에 앞서, 구매자들은 세무, 규제, 금융, 법률 등의 전문가들에게 잠재적 위험부담, 수익 및 BWE Token 거래가 초래할 수 있는 결과들에 대해서 상담할 것을 권합니다.
6. 자신의 법적 관할권 내에서 BWE Token의 인수와 처분 등에 관하여 발생할 수 있는 소득세 등 기타 과제 처분 및 해외 환전에 대한 법적 가능 여부를 판단하는 것은 전적으로 BWE Token 구매자의 몫입니다.
7. 백서의 출판·배포가 금지된 나라에서 본 백서의 출판·배포를 금합니다. 본 백서에 있는 정보들은 어떠한 규제기관의 검증이나 인가도 받지 않았으며, 법에 저촉되는 어떠한 행위도 BWE Corporation팀에 효력이 없습니다. 본 백서의 출판·배포가 그 발행된 나라의 규제 사항을 모두 준수하였다는 것을 보장하지 않습니다.
8. BWE Corporation에 대한 공식 자료는 본 백서이며 영어로 작성되었습니다. 본 백서는 다른 언어로 번역될 수 있으며 예비 구매자 및 기존 구매자 등과 구두 혹은 서면 의사 소통을 하는데 사용될 수 있으며 이 과정에서 일부 정보가 곡해되거나 잘못 해석되거나 손실될 수 있습니다. 따라서 이러한 대체적인 의사소통의 정확도를 보장할 수 없음을 숙지하시기 바랍니다. 그러한 부정확한 의사소통 발생 시 영어로 작성된 본 공식 백서의 정보가 우선합니다.
9. 모든 백서 내용은 저작권의 보호를 받습니다. 개인적 용도 또는 기타 소유권 고지 사항이 있는 경우에만 백서의 개별 섹션을 다운로드하거나 인쇄할 수 있습니다. BWE Corporation팀의 사전 서면 허가 없이는 본 백서를 전체적으로 또는 부분적으로 복제하거나 전자적 수단 또는 기타 방식으로 복제하거나, 공공 또는 상업적 목적으로 수정, 링크, 사용할 수 없습니다.

투자위험

BWE Corporation팀은 구매자들에게 BWE Token 구매대금 상당의 손실을 볼 수 있다는 위험을 포함하여 여러 가지 종류의 위험을 고지하고 있습니다. 아래에 쓰여진 위험 부담이나 비확실성에 관한 정보의 정확성은 담보되지 않습니다. 구매자들은 BWE Token의 매매 및 보유로서 명백하게 BWE Token의 어떠한 형태의 보증도 없는 현재 상태 그대로의 위험 부담을 인지하고 구매한다는 것에 동의한 것으로 간주됩니다.

1. 블록체인리스크: 블록체인시스템 혼잡으로 거래가 늦게 처리되거나 거래가 무효화 될 수 있습니다. 특히 BWE Token의 발행과 분배를 담당하는 스마트 계약은 이더리움 블록체인에 기초하고 있습니다. 이더리움 프로토콜은 약점과 취약성을 가지고 있을 수 있으며 BWE Token이 손실되는 버그를 포함해 각종 버그가 발생할 수 있습니다. 또 이러한 이더리움 블록체인의 문제로 BWE Corporation팀 및 BWE Token 구매자에게 물질적 피해가 발생할 수 있습니다.

2. 개인정보 리스크: 사용자의 개인정보는 BWE Token구매자의 전자 지갑에 있는 BWE Token의 분배와 통제를 위하여 필요합니다. 따라서, 개인정보가 유출될 경우 구매자의 전자 지갑에 있는 BWE Token이 유출될 수 있습니다. 더욱이, 구매자의 개인정보 유출로 인해 제3자가 구매자의 전자 지갑을 열람하여 BWE Token을 훔쳐갈 수도 있습니다.

3. 보안 리스크: 다른 모든 암호 화폐와 마찬가지로 이더리움은 '이중 지불 공격' 혹은 '51% 공격'과같은 마이닝 공격에 취약합니다. 해커들 혹은 다른 악의적인 의도가 있는 집단들이 위와 같은 공격 방법으로 BWE Corporation팀 또는 BWE Token을 공격할 수 있으며, 이러한 블록체인 공격이 성공할 경우 BWE Token거래와 BWE Token에 큰 타격을 줄 수 있습니다.

4. 전자지갑 호환성 리스크: BWE Token을 구입하거나 저장하기 위해서 BWE Token과 기술적 호환이 되는 전자 지갑을 사용해야 합니다. 만약 다른 지갑을 사용하신다면 구입하신 BWE Token을 접속하여 보시지 못하실 수 있습니다.

5. 불가항력 리스크: BWE Corporation는 아직 개발 중에 있으며 BWE Corporation팀은 BWE Corporation를 백서에 쓰인 내용 그대로 개발 및 유지하도록 노력할 것이나 그 세부사항에서 법률, 디자인, 기술, 행정상 규제 등 여러가지의 이유에서 변화가 생길 수 있습니다. BWE Corporation팀은 규제 프레임이나 요구되는 허가 및 라이선스 및 과세 정책의 변화, BWE Corporation팀이나 BWE Corporation에 불리한 영향을 끼치는 플랫폼 또는 오픈소스의 등장, 시장의 관심 부족 및 기타 이와 유사한 사태가 발생하는 등 불가항력적인 요인으로 인하여 BWE Token의 가치 하락이나 손실 및 유동성에 손해가 발생할 경우, 그로 인한 배상책임이 모두 면제됩니다. 특히, 자금세탁법 및 개인정보보호법 등 본 백서 상 명기된 규제의 경우 해당 규제를 규율하는 행정기관의 해석이나 규제 자체의 변화가 언제든지 변화할 수 있으며, 현재 백서 상 해석에 대해서도 다른 견해가 존재할 수 있습니다. BWE Corporation 프로젝트는 규제 변화에 맞게 유연하게 변화할 수 있으며, 백서의 내용 또한 BWE Corporation 임의의 판단 하에 변경될 수 있습니다.