

## 育てて、稼いで、楽しんでください！ アクアペットで披露するメタNFT

BWEは、希少価値のあるNFTを収集、育成するブロックチェーンベースのゲーム型NFTプラットフォームです。収集されたNFTは実際に希少価値があり、観賞用にディスプレイが可能なデジタルアートであり、育成型キャラクターとしての特徴を持っています。BWEのデジタルコレクションを通じて所有と育てる喜びをお楽しみください。

# CONTENTS

## 目次

### Part1

## BWE

- TEMA of BWE
  - View of the world : 世界観
  - Market & Popular
  - Introduce of BWE
- 

### Part2

## GAME

- Metaqua
  - キャラクター
  - 育成
  - 報酬
- 

### Part3

## NFTと経済

- NFTマーケットプレイス（取引所）
  - 世界観の拡大
  - DEX
- 

### Part4

## TOKEN

- BWEトークン
- メンバー
- ロードマップ
- 結論

# Part1

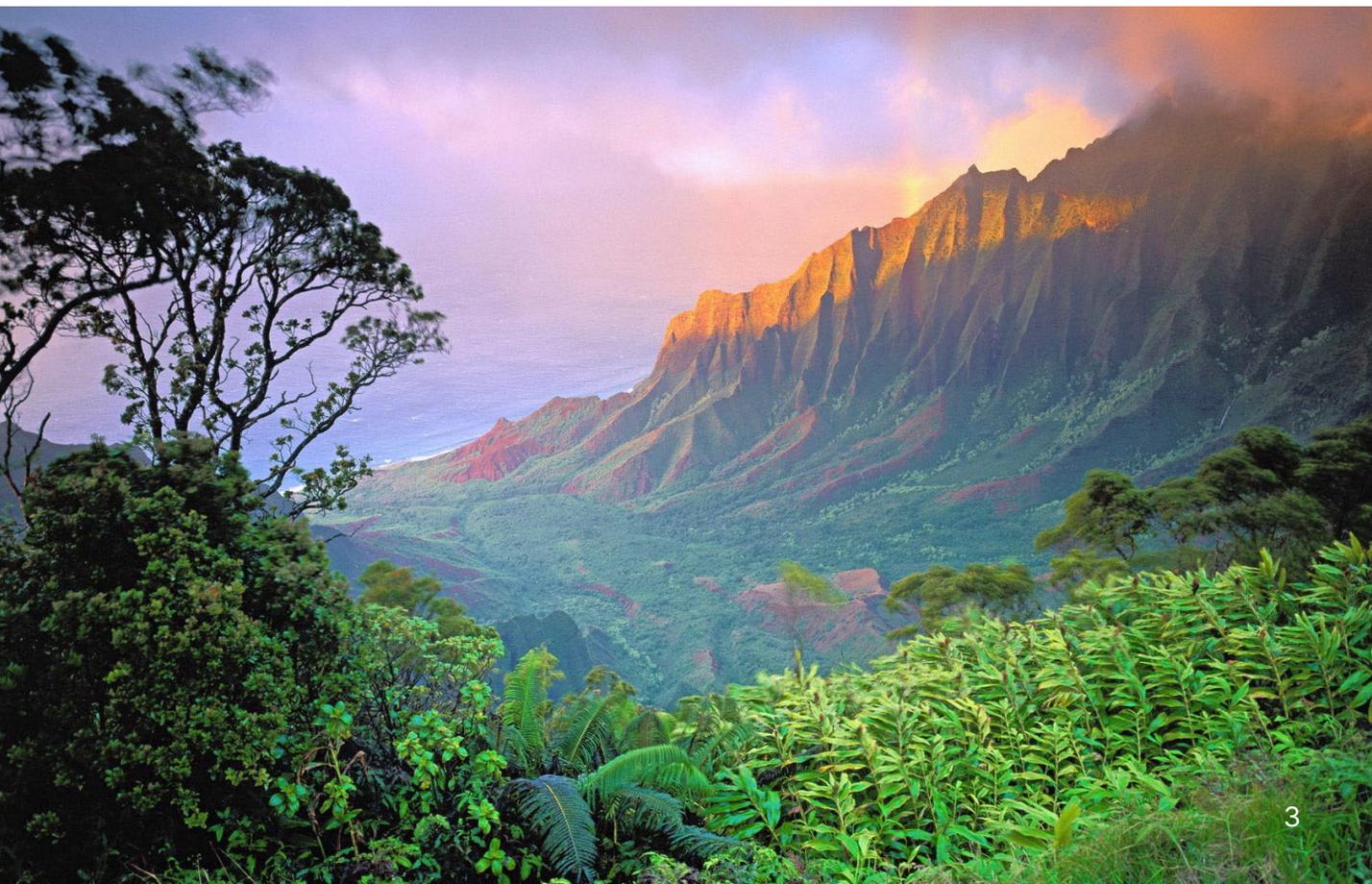
# BWE

私たちは、自然を愛するユーザーと一緒に持続可能なブロックチェーン生態系を構築し育てたいと思います。BWEのストーリーをはじめ、拡張可能な産業への成長を見てみましょう

## TEMA of BWE

BWEのストーリーは自然から始まります。ますます遠ざかっている自然をNFTとデジタルアートに詰めました。自然を所有したい人間の欲求は巨大産業を量産しており、珍しい動植物は社会的な地位を示す現象につながっています。

BWEのNFTは、自然の動植物を育てる方法で、最も自然と環境、そしてペットと珍しい植物アイテムを育成することができます。



## 川と海 Story

海は汚染されている地球環境の最後の岩です。陸上での人間の活動は様々な汚染物質の増加につながっています。我々は、デジタル環境に仮想の川と海を実装しました。ここではすでに絶滅したり、絶滅危機の魚に会うことができます。華やかな外形とユニークな外形で愛されている魚を手に入れることができるという期待感がユーザーを賑わせます。



## 森と庭の物語

森は街から離れています。現代人が珍しい植物に熱狂するのは当然です。これに合わせて、希少植物の価格は植テク（植tech）という新造語が出るほど急激に上昇しています。森で見つかる所々の楽しみをデジタルアイテムでも感じることができます。



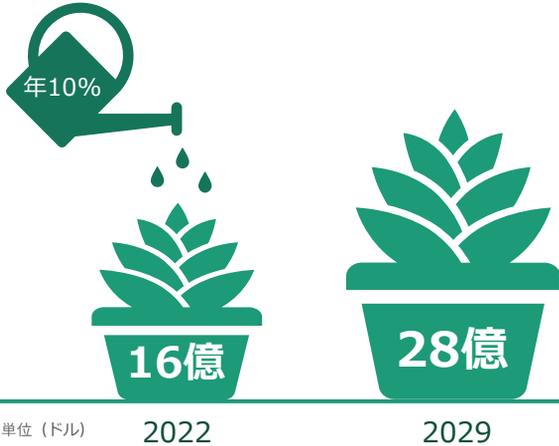
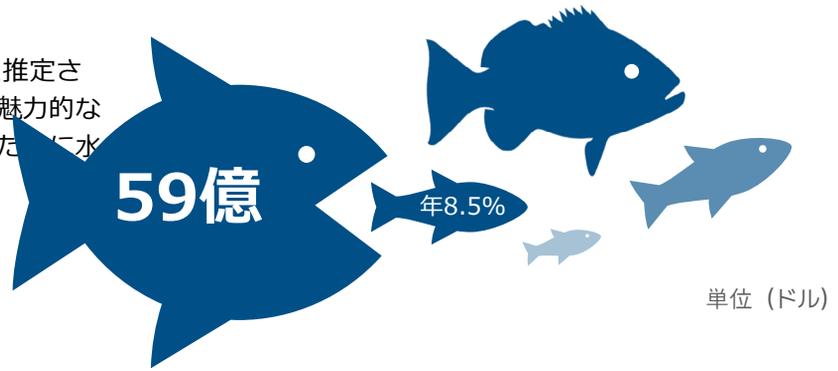
## 珍しい動物 Story

私たちは生活と日常生活の調和を追求しています。自然で見られなくなった動物を近くで保護する人は増えていますが、これらは写真でしか会えませんでした。私たちはレア動物をメタバス中のアイテムで復元化し、これを保存・成長・自酸化させようとするユーザーにサービスします。

## Market & Popular

世界観賞魚産業規模は77兆ウォン規模と推定され、年平均8.5%ずつ増加しています。魅力的な魚種を楽しんだり、ストレスを軽減するために水槽を設置する人口は増えています。

出典 現代海洋, Grandview research

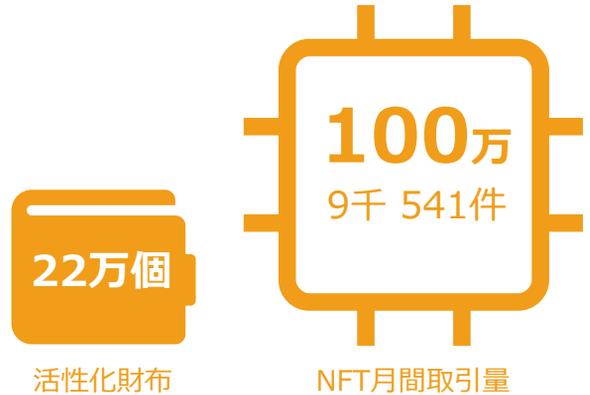


世界観賞用植物市場は22兆ウォンと推定され、コロナで家に泊まる時間が増え、ホームガーデニング産業は10%以上成長しています。2029年までに観賞用植物市場は37兆ウォンまで成長します

出典 Data bridge

NFT市場は最近減少しています。しかし、相変わらず22年8月基準の月間取引量は100万9千541件であり、活性化財布は22万個に達します。NFT市場はデジタルアートからゲームへと変化しており、新しい方式の融合市場が期待されています。

出典 連合インフォマックス  
(<http://news.einfomax.co.kr>)



2021年のブロックチェーンゲーム (P2E) ゲーム市場規模は\$3B水準だ。2027年までの全ゲーム市場シェアの20%を占め、P2E市場規模は2027年までに508兆ウォンで約26倍超高速成長すると期待されています。ユーザーは3億人に達するでしょう。

出典 Newzoo, ジャングル(<https://xangle.io>)

## BWE

Block chain **W**ith **E**nvironment

BWEは、水と空、そして草原と森に生命体を育成しながら、自然を感じて生活を調和して営むブロックチェーンプロジェクトです。珍しい動植物を所有することは、時々楽しさを感じるため、あるいは命への愛、さらに社会的地位を表す贅沢品になることもあります。

ゲームを通して魚や鳥、珍しい植物、ペットを手に入れ、それを育ててください。喜びと収益の両方を求めているユーザーを魅了させます。そして所有したキャラクターとNFTをメタバスで展示して取引し、希少価値を高める活動を加えることができます。

- ✔ Aqua / Forest / Harmonious Life
- ✔ Entertainment & Economic Activities



P2E ゲーム

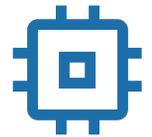
- ✔ Asset / Collection / Exhibition – Coronation Display
- ✔ 専用マーケットプレイス

珍しい動植物  
NFT



メタバース

デジタル  
ペットテック



- ✔ メタ池 / 庭 / 鳥かご / ミニジャングルなど
- ✔ 3Dキャラクター
- ✔ キャラクター所蔵専用モニターと連動

- ✔ DEXによる流動性プール
- ✔ 財団資産のデポジットによる価値の支持
- ✔ さまざまな収益化環境

# Part2 GAM

## E Metaqua

メタアクア (Metaqua) は、実際の魚の生息環境に由来するゲーム環境を操作し、川と海の生態系を造成を楽しむゲームです。

BWEプロジェクトでリリースするゲームを紹介します。ゲームにより、ユーザーはエンターテインメント要素と経済要素の両方を活用することができます。

最初は基本環境が適用された水槽で獲得した魚を育て、水槽の環境を魚の生息に合わせてビルドアップすることになります。今後、いろいろな水槽や池、水族館などで生息環境を拡大・多様化します。

### 自然をゲームで学ぶ！

思わず通り過ぎる自然の勉強すると面白い知識  
\*絶滅危惧の魚種を見て警戒心を感じる

### 東南アジアをメインターゲットに！

現在、NFTベースのゲームは東南アジア発展途上国の2040を対象としてD大流行

メイン  
素材

特長

'Metaqua'

メイン  
ターゲット

企画  
意図

### 終わらない B.W.Eトークンの価値！

イーサリアムに比率を合わせて価値を保存し、頑丈なトークンエコノミー企画してトークン生態系を造成  
\*ゲームの中の財の価値が上がり続ける

### 遊んで、お金を稼ぐ P2Eの世界観！

自然知識の習得と楽しい要素を加えゲームに自然トークン獲得を組み合わせる  
\*ゲームをするほど、より多くのトークンを獲得

## 📦+ キャラクターを入手

プロジェクトの開始時に卵(egg)をリリースします。卵を手に入れたら、すぐに自分の図鑑から孵化させることができます。魚種はランダムで提供されます。

卵は回数によって数量が制限されています。1次リリースでは3,000個の卵がオープンします。ステーキングにより、その卵を分配されたユーザーは、それをすぐに水槽で孵化させて魚種を確認することができます。魚種に合った水槽環境が与えられると、魚は急速に成長します。

卵または魚はいつでも相場に応じてストアで販売が可能です。魚を獲得する方法は、ただ卵を入手するか、ストアで他のユーザーの魚を買うことだけになります。

## 🐟) メインキャラクター

### Normal

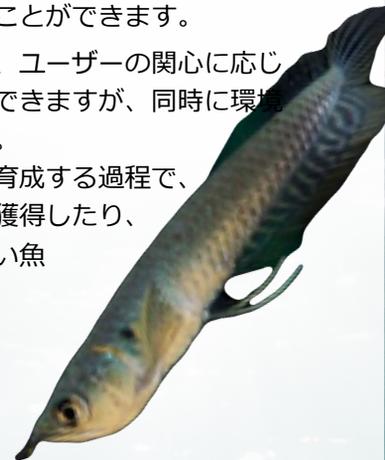


DwarfGouramis

メタアクアは様々な魚のイベントです。お好みの魚を手に入れ、自分だけの水族館を飾ることができます。さまざまな魚をチェックしてください。1次で22匹の魚キャラクターが公開される予定であり、魚を育てる過程で自分のキャラクターを特別に手入れすることができます。

ノーマルグレードの魚は、ユーザーの関心に応じて急速に成長することができますが、同時に環境と管理の可否に敏感です。

ノーマルグレードの魚を育成する過程で、より高いグレードの魚を獲得したり、これを栄養分として珍しい魚挑戦してみてください。



Mini-PLA



ElectricYellowCichlid



ScalareAngel



Ramirezi



BlackPhantomTetra



BlueKenyi



convictcichlid



GlowlightDanio



BuenosAiresTetra

## Common

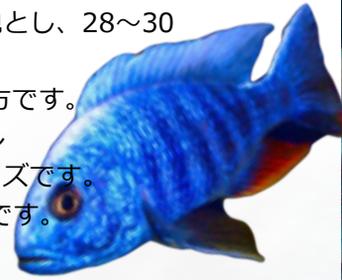


Discus Tiger

Commonグレードの魚の平均寿命は10~11日です。好む水温と水質は、魚の原産地でおなじみの環境です。ブルー・タイガー・ターコイス・ディスカスの場合、南アメリカを主産地とし、28~30度の水温を好みます。

雑食性だから餌への区分は簡単な方です。サイズは20cmまで育ち、ノーマルレベルでは見ることができないサイズです。

Common内では2番目に大きな魚です。



Blue Ahli



Oscar



Zebra Otocinclus



Altum Angelfish



Greenterror

## Rear



Discus Pigeon Blood

Rareレベルの魚の平均寿命は50日以内です。長寿命と環境に対する優れた適応性を持っています。大きさも90cmと格段に大きいので、広い水槽と池が求められます。これらは数秒ではなく他の魚を捕まえて成長します。多くの餌を供給することができれば、彼らは見事な外観と高い商品価値を持つでしょう。



Silver Arowana

## Epic

エピック段階の魚は魚ごとに固有の特性を与られます。寿命や傾向、お好みの環境などが多様で、特別機能とベネフィット付与されており、これを活用できます。

Legendaryと追加キャラクターはホームページで公開されます。

Asian Arowana



Discus Red Moon



## 育成する

すべてのユーザーに基本的な水槽が与えられました。ここで自分が大切な魚の面倒を見てください。

毎日健康的な魚は報酬をユーザーに与えます。これは自然が私たちに与える幸福と共存の価値を意味します。ユーザーは、報酬を活用して餌や水槽や池の環境を保護し、改善することを願っています。特に適切な餌を供給すると、魚は急速に成長し、より良いグレードに進む機会を提供します。

## 報酬を得る

ノーマル段階の魚は平均10分あたり1~2ポイントをもたらします。コモン段階の魚の場合は5~7ポイントを獲得が可能で、レアは25~30で、上位の魚はこれよりも優れた補償量をもたらします。

魚をたくさん育てることが重要です。これに加えて、給餌と水槽の活用、管理ツール、イベント、ランキングなどを通じて最適な報酬を設計してください。

## 管理ツール

水槽は魚の飼育の重要な場所です。水槽をよく管理することが魚の育成のポイントです。デッキ¥は魚を登録管理します。図鑑と水族館図鑑とコレクションをうまく活用すると、報酬を最大化する組み合わせが得ることができます。アイテムは急速な成長と繁殖のために必要です。アイテムの種類は以下の通りです。

最初に重要な戦略は報酬獲得と資源活用です。ユーザーは、報酬としてアイテムを購入するか、魚を購入するか、報酬を両替して収益化するかを選択することが重要です。管理ツールはこれを最大化し促進するのに役立ちます。

|      |   |
|------|---|
| 餌    | 水草（水草は水槽ごとに自然に供給されるが、不足時に追加水草を購入可能）<br>自動給餌給与（設置水槽自動で給餌）  |
| 水槽環境 | フィルター（設置水槽水質悪くならない）<br>ヒーター（温度を上げることが可能24基準で上のみ設定可能）<br>クーラー（温度下げることが可能 24基準で下限のみ設定可能）<br>アヒルの実（個々の基本リセットPHを0.1下げる）<br>骨サンゴ（個々の基本リセットPHを0.1上げる） |
| 錠剤   | 治療剤（疾病にかかった魚の治療）<br>成長促進剤60M（魚の成魚まで成長時間を60分早めます）<br>繁殖促進剤60M（魚の繁殖待ち時間を60分早めます）  |



**🏆 イベントとクエスト** 新しい魚種が発売されるたびに、追加のエッグリリースが開かれることを忘れないでください。さまざまなイベントやクエストは、既存のユーザーだけでなく新規ユーザーにとっても重要な機会です。より多くの報酬を得るためのユーザーなら、毎日そして毎週開かれるクエスト達成を活用してください。クエストは、より多くのポイントとアイテムを獲得する機会を提供します。

**🏆 ランキング管理** 毎日のランキングと週間、毎月のランキングを通じてランキング別の報酬を提供します。ランキングに含まれる魚は水槽で息する魚に限られます。特別な機能や報酬を活用するために、一部のデッキに配置された魚はランキング算定から除外されることもあります。特別な機能を活用するときは、これに留意する必要があります。水槽の環境が悪くなると報酬の算出が遅くなります。これはランキングにも悪影響を与えます。

**🏆 成魚のための戦略** 繁殖と育成は、次のレベルのレベルに上がるための選択肢です。多くの魚を飼うには繁殖が必要です。水槽の中に十分なスペースがある場合、繁殖可能な魚は産卵期が来たことを示します。そして、雌雄をドラッグして繁殖を完了します。繁殖すぐに稚魚が生まれたことを確認できます。

水槽の中でレベルの異なる魚との組み合わせは、魚を失う危険性を含みます。ただし、高級魚種の場合、低級魚種を食べるのは生態系の摂理です。高級魚種の空腹が解消されるだけでなく、繁殖時に特別魚種を産む確率が高くなります。

合成は、同じレベルの魚が多すぎる場合に選択できる近道です。合成により上位の魚を得る確率があります。選択はユーザーの役割です。合成で珍しい魚を獲得したら、NFTミンティングを選択してください。あなたの資産を保護する素晴らしい手段になります。段階に関係なく合成時に生成された魚はNFT発行が可能です。ただし、ガス比に対する有効性をよく判断する必要があります。

最高の戦略は、成長した成魚と高位レベルの魚の数との間の適切なバランスを見つけることです。

## アクアリウム

アクアリウムは自分が持っている魚をみんなに展示できる空間です。アクアリウムを開設すれば観光客を誘致できます。私の魚を誇り、自分だけの業績や成長戦略までも広く自慢してください。

## 池

池は、ますます大きくなる成魚のためのスペースであり、同時に多数の水槽を管理しているユーザーにとっては良いソリューションになることができます。池は好きなだけ数量や広さや高さなどを大きくすることができます。

水槽とは違って、カスタマイズされた装飾とツールがサポートされており、さまざまなデザインが可能です。

また、水槽より幅広い魚種の収容が可能となり、池は多くの魚を育て、P2Eを持続するのに良い選択となります。

## 追加ゲーム

BWEプロジェクトは継続的にキャラクターと新しい育成方式のゲームを披露する予定です。ゲームの中のアイテムとキャラクターはゲーム内ストアだけでなくBWEマーケットプレイスでも取引が可能で、報酬で獲得したBWEトークンは独自のDEXと上場取引所を通じて流動性がサポートされます。



# Part3

## NFTと経済

### ☰ ユーザー経済のためのシステム

### 🏠 NFTマーケットプレイス (取引所)

NFTマーケットプレイスやDEXなどは、ユーザーによるユーザーのための経済を支える主要インフラです。これにより、ユーザーは相互取引と収益化のための活動を続けることができます。

私たちは、プラットフォームを通じて購入するのではなく、ユーザー間の経済活動が中心となる生態系です。P2Eに参加したすべてのユーザーの権利と収益性を保護するためのポリシーを紹介します。これらのユーザー活動はすぐにトークン獲得と連携しており、トークンとNFTの価値を保護するためのユーザーの中心環境のために、ブロックチェーン技術とWeb3.0の理念を採用しています。

BWEのマーケットプレイスは、多様なゲームNFTをすべて取引できます。ゲーム内のキャラクターはすべてNFTで発行し、相場に合わせて取引が可能です。特に、数量に制限された上位キャラクターを獲得するためのバイヤーの競争が予想されます。

マーケットプレイスは、ゲーム内でそのゲームアイテムのみを取引するストアと区別されます。魚はストアでもユーザー間取引形態の販売が可能です。ストア内での取引ではガス費は発生しません。

マーケットプレイスから他のゲームのNFTを入手し、合成時にスペシャルユニットを得る機会を提供します。このような珍しいNFTは、所蔵価値と使用価値の両方を持っており、各種特別機能と外形を持っています。



## 世界観の拡大

私たちは地球全体でゲームのストーリーとNFTを拡張します。そして、地球に似た環境をゲーム内で実装したいユーザーを満足させます。

これらのユニバース拡張は、NFT コレクターに、より特別な収集の機会を提供します。異種NFT間の交差合成機能が近いうちに発売されると、ライガーや香油クジラ、ドードー鳥のような自然で簡単に出会えない生命体を所有し、育てることが可能になります。ゲームプレイヤーはより多様なP2Eを行き来し、収益とレジャーを同時に満足させることになるでしょう。



## メタバス

私たちは、リアルなメタバスの実装を通じて、自分が育成したキャラクターを仮想現実として呼び出すことができます。ここでは珍しい動物やペットとの交感が可能になり、さまざまな方法でディスプレイも可能です。また、自分だけの庭園や池の家などを飾り、ここで自然に優しいライフを実現することが可能になります。



### 池

水草や石などを活かして、自分だけの池を作ってください。水の流れのための自然湧泉や水路や水車、滝なども今後発売されます。



### 庭

BWEが提供する仮想空間を開発すれば、自分だけの森や庭をさらに進み、草原を実現できます



### ミニジャングル

緑豊かな観葉樹、高騰した熱帯植物、そしてペットのための庭と安息地を具現してください。



### 野生のハウス

メタバス内にはキャラクターのためのスペースだけでなく、ユーザーと家族のための仮想の休憩所と遊び場が実装可能です。壁や手すり、階段、窓をさまざまに配置できます。

## 🖥️ ディスプレイサポート

自分が飾った珍しいアイテムを専用モニターでディスプレイすることができます。珍しい動物や植物のキャラクターは、実際の動物のように動き、爽やかでかわいい見た目を誇ります。対応するディスプレイ機器に連動すると、保有した魚で水槽を作ることができます。

### 専用ディスプレイの例



## 🏆 NFT ランキング

拡張された世界観でも、ユーザーのランキング競争は続きます。チャンピオンの中で優劣をつけ、より高い報酬を得てください。

## 🏆 プレミアリーグ

超珍しいキャラクターやアイテムを持っている人たちは新しいリーグに招待されます。ここでは新しい方法で対戦と競争が行われます。

## ☆ プレミアベネフィット

スーパーレアキャラクターのベネフィットはゲーム内のポイントだけが与えられるものではありません。現実からイベント商品を手に入れ、様々なオフラインイベントに参加する機会が与えられます。イベントを通じて世界旅行など様々なプロモーションに参加することができ、地球や自然のための活動にも特典が与えられます。

# Part4 TOKEN

BWEトークンの活用と価値活動を紹介します。

## 📄 BWE トークン

トークン情報 **100,000,000,000**

|   |                             |
|---|-----------------------------|
| トークン名   | Blockchain With Environment |
| ティッカー (略語)  | BWE                         |
| チェーンタイプ   | ERC-20 プラットフォーム             |
| 発行目的  |                             |
| ゲームとNFTエコシステムの報酬と取引                                 |                             |
| 使用先   |                             |
| マーケットプレイス、ウェレット、デックス、上場取引所<br>ゲームプラットフォーム内からポイントに両替 |                             |

## トークン配布

| 区分                        | 発行率  | 発行量             | 備考      |
|---------------------------|------|-----------------|---------|
| Token sale                | 10%  | 10,000,000,000  | ゲーム内販売  |
| Founder & Team & Advisors | 10%  | 10,000,000,000  | Lock-up |
| Strategic Partners        | 10%  | 10,000,000,000  | Lock-up |
| Marketing                 | 10%  | 10,000,000,000  |         |
| Reservers                 | 10%  | 10,000,000,000  | 会社保有分   |
| Ecosystem                 | 50%  | 50,000,000,000  | インフレ    |
| 合計                        | 100% | 100,000,000,000 | (千億個)   |



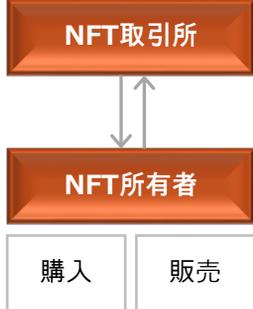
# トークンエコノミー

BWEトークンは提供された暗号通貨（イーサリアム）との換金価値を持ち、ゲーム内で活用し、参加者がさまざまな形の貢献を通じて収益を得るように構成されています。ゲームに積極的に参加して、さまざまな収益を生み出すことができます。

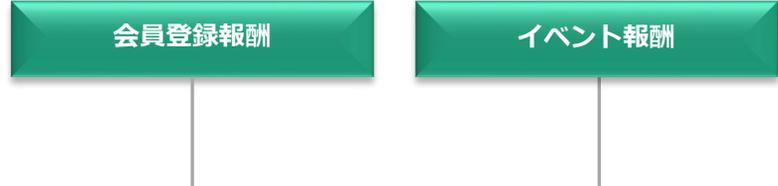
## 仮想通貨ベースの外部生態系



## コンテンツベースの NFT エコシステム



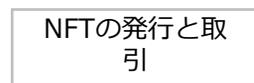
## Marketing



サービス企画及び  
コンテンツ  
NFT開発



暗号通貨  
使用

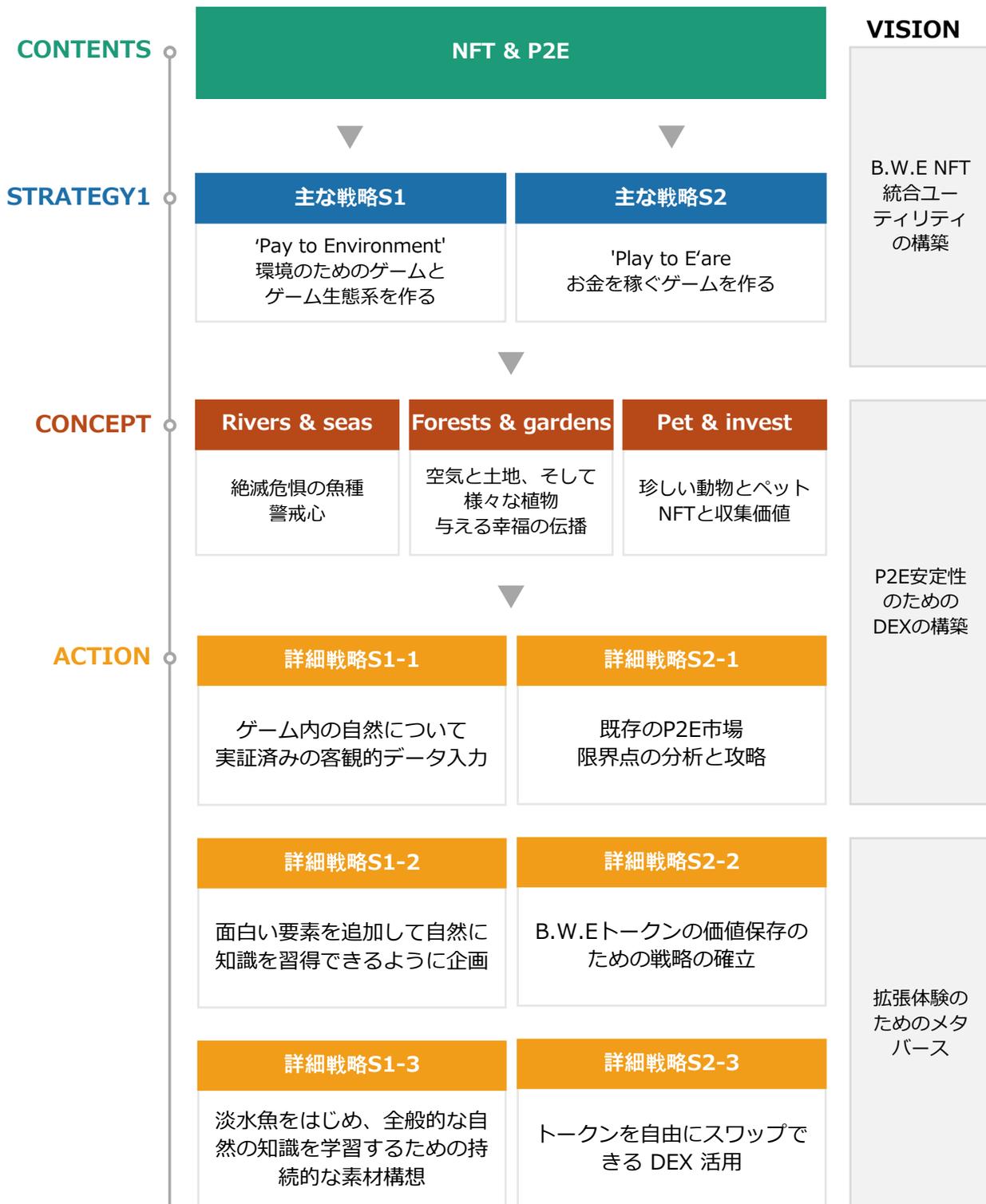


## Ecosystem Reward



**ビジネスの成長に伴う  
トークン価値支援モデル**

我々は、ビジネス売上高の一定額をDEX取引所の預金を内規に確定しています。トークンホルダーであれば、リアルタイムで預金額がBWEの収益とトークン流通量に比例して増えることが確認できます。私たちはこれを目指して、明確な成長戦略に従ってマイルストーンを達成していきます。



## メンバー

|   |  |   |   |
|---|--|---|---|
| <p><b>CEO</b><br/><b>Chung-seok Han</b></p>   | <p><b>COO</b><br/><b>Aiden</b></p>   | <p><b>CTO</b><br/><b>David Yim</b></p>  | <p><b>CMO</b><br/><b>Jakob</b></p>  |
| <p>Ph.D.、ソウル科学技術大学、<br/>ブロックチェーン<br/>延世大学経営学修士<br/>漢陽大学 学士/電子工学修士<br/>T コマース ビジネス担当<br/>副社長<br/>Woonam&amp;Partners グローバル<br/>マーケティング担当副社長<br/>EGISTECH(台湾) 韓国支店長<br/>FPC (スウェーデン) セールス<br/>マーケティング ディレクター<br/>エリクソン/ST-エリクソン</p> | <p>シンクウェブCOO<br/>ブロックチェーンのマーケ<br/>ティングとコンサルティン<br/>グ 20+ プロジェクト<br/>Bitget先物取引コンテスト<br/>個人1位、団体2位<br/>(2021.6)</p> | <p>アップビット エグゼク<br/>ティブ ディレクター<br/>Coinsbit事業部CEO<br/>Biki韓国支店長<br/>中国LDキャピタル<br/>韓国支社代表</p> | <p>Bithumb韓国マネー<br/>ジャーレートワンソフトマ<br/>ネージャーバイテックス<br/>CMOエグイティエイジ<br/>エグゼクティブ<br/>ディレクター</p> |
| <p><b>DEV</b><br/><b>Michael</b></p>  | <p><b>DEV</b><br/><b>Gordon</b></p>  | <p><b>DEV</b><br/><b>Isaac</b></p>  |   |
| <p>neowiz クロノス<br/>事業チーム<br/>アイデンティティゲームズ<br/>ドラゴンネストグローバル<br/>事業チーム</p>  | <p>ネットマーブル<br/>バランス企画<br/>ENP ゲーム事業総括<br/>AIOBC暗号通貨加盟店<br/>決済端末<br/>アプリケーションの開発<br/>そしてサーバー構築</p>                  | <p>ネクソンコリア風の王国：<br/>:yeon開発<br/>ラオンセキュアブロック<br/>チェーンの開発<br/>ソルトルックス<br/>人工知能の開発</p>         |   |

## パートナー

B.W.Eプロジェクトは、大韓民国のNFTの底力を世界に広げるための踏  
み石と礎石になりたいと思います。国内外の優秀なパートナーと協力  
して、より大きなビジョンを実現していきます。



# ロードマップ

|  |   |                                      |   |
|--|---|--------------------------------------|---|
| <b>2023<br/>グローバルローンチ</b>              | 'Metaqua'グローバル発売<br>1,2次アップデートと2番目のプロジェクト「木」ゲーム開発<br>B.W.Eトークンメインネット開発とメインネットテストを開始                   | 1/4<br><br>2/4<br><br>3/4<br><br>4/4 | P2E開発要件デザイン、DEX開発開始<br><br>B.W.Eプロジェクトタスクフォースの開始と人員の拡大<br><br>Metaquaベータオープン。 NFTプロトコルを採択。<br>白書企画<br><br>白書、ホームページ公開<br>BWEトークン1次上場  |
| <b>2024<br/>B.W.Eコイン主要取引所上場</b>        | 年中メインネットテストと開発完了<br>「Metaqua」3次アップデート<br>「木」ゲーム企画・開発完了とグローバルローンチング<br>B.W.Eトークン上場審査および上場              | 1/4<br><br>2/4<br><br>3/4<br><br>4/4 | BWEトークンn次上場<br>追加キャラクター公開<br><br>NFTマーケットプレースローンチング<br>メインネットテスト完了<br><br>Metaquaアップデート<br>メインネットオープン<br><br>DEX発売<br>新規ゲームローンチング   |
| <b>2025<br/>B.W.EメインネットベースのNFTリリース</b> | ETHベースの取引システム<br>B.W.Eトークンに変更<br>B.W.EメインネットベースのNFT発行<br>「木」ゲーム1,2次アップデート進行<br>3番目のプロジェクト「動物」ゲーム開発の準備 | 1/4<br><br>2/4<br><br>3/4<br><br>4/4 | 新規ゲーム（木）1次アップデート<br>メインネットベースのNFT発行<br><br>専用NFTステーキングサービス開始<br>ゲーム間NFTブリーディング+クロス使用オープン<br><br>NFT新規格公開<br>キャラクターNFT専用ディスプレイ販売開始<br><br>新規ゲーム（動物） Design<br>NFTレジェンドレベル専用展示館オープン |
| <b>2030 B.W.EベースのMMORPG開発</b>          | ゲーム生態系を完成<br>（川 - 海 - 森 - 草原 - 庭園 - 鳥かご - 家）MMORPGをローンチング   |                                      | ゲーム10種発売<br><br>MMORPG事前公開（キャラクターとストーリー）<br><br>超珍しいNFT保有者専用ランキング開始<br>グローバルフェスティバル開催   |

## 📌 結論

私たちは素晴らしい世界に進んでいます。B.W.Eはこれらの素晴らしい世界を体験する方法を変えます。 NFTを通じて経済活動を行い、ゲームを通じてレジャーを楽しんで、それぞれのキャラクターを成長させる過程を通じて環境を観察学習しましょう。私たちは順番に専用の財布、マーケット、上場、追加されたゲームを披露する予定で、これらを経済という価値のために相互交差し、統合します。ユーザーはプラットフォームに従属しないブロックチェーンベースの下で経済の主体性を持っており、BWEの財団と傘下の開発チームはこれを支持するための一生懸命に努力を務めたいと思います。



# Disclaimer

免責事項以下の内容をよくお読みください。以下は、この百書を読んでいるすべての人に適用されます。BWE Token百書（以下「百書」）は、作成時を基準にして作成および提供されるため、百書に含まれるいかなる内容でも、BWE コーポレーションチームの裁量によりいつでも変更または更新されることがあり、本百書のいかなる内容でも将来時点まで変更されないという点を担保しません。この百書の内容について疑問がある場合は、購入前に会計士、弁護士、またはその他の専門家に相談する必要があります。

1. この百書の目的は、BWE コーポレーションチームが準備しているBWE コーポレーションについての要約された情報と紹介について説明することです。本百書は、BWE コーポレーションまたはBWE コーポレーションチームに対して法的に拘束力がなく、百書上のいかなるフレーズも購読、購入、投資提案、および投資強制の性格を持っていません。また、本百書は金融資本法、個人情報保護法など法律の適用可能性を担保しません。
2. 本百書上のすべての情報や分析内容は投資決定の根拠にはならず、いかなる投資提案やアドバイスでもないことをお知らせします。この百書の将来の計画的な性格を持ついかなる内容またはデータも、いかなる理由でも変更される可能性があり、正確ではない可能性があり、その内容に関するいかなる保証または約束もありません。
3. 取締役、エージェント、従業員、請負業者、販売パートナーを含むBWE コーポレーションチームは、次のように本文書に含まれる情報に基づき発生する可能性のある直接的または間接的に発生するあらゆる種類の損害について責任を負いません。(1) 該当百書による契約内容の正確性と完全性。(2) 百書のエラーまたは漏れ。(3) 未確認の原因による白書の閲覧不可。(4) 百書の使用または未使用により発生するその他の損害。また、BWE コーポレーションチームは、本文書に記載されている情報を使用して、1つの意思決定行為によって発生する可能性がある次の事項について、事前警告が与えられた場合、当該損害が予測可能であっても、一切責任を負いません。(1)利益、収益、負債、その他すべての形態の金銭的損害。(2) 事業取引、事業活動、営業利益関連活動中に発生した収入、売上、資本減少、債務その他の損失。(3) データの損失または破損。(4) 付随的または特殊損害；(5) 無駄または失われた管理時間。(6) 間接的または必然的な損害
4. 進行中のBWE コーポレーションプロジェクトの内容や市場の変化、技術発展、ICOやトークン規制の変化によって、百書の内容は変わることがあります。ただし、BWE コーポレーションチームは、今後この百書に記載されているイベント、プラットフォーム、将来の計画、見積りの変更、誤差範囲内の変更などについて、読者に通知または報告する義務がないことをお知らせします。

# Disclaimer

5. この百書の法律、税務、規制、金融、会計などの分野に関する情報は、アドバイスではないことをお知らせします。BWE Tokenの購入は、購入者にBWE Tokenの購入に支払った物質的資産を含む物質的な損失をもたらす可能性があります。BWE Tokenを購入する前に、購入者は税務、規制、金融、法律などの専門家に潜在的なリスク負担、収益、およびBWE Token取引がもたらす可能性のある結果について相談することをお勧めします。

6. 自分の法的管轄権内でBWE Tokenの買収や処分などに関して発生する可能性のある所得税などその他の課題処分および海外両替に対する法的可能性を判断することは、完全にBWE Tokenの購入者の役割です。

7. 白書の出版・配布が禁止された国で見た白書の出版・配布を禁じます。本百書の情報は、いかなる規制機関の検証も認可も受けておらず、法律に抵触するいかなる行為もBWE社チームに効力がありません。本百書の出版・配布がその発行された国の規制事項をすべて遵守したことを保証しません。

8. BWE コーポレーションの公式資料は、本百書であり、英語で書かれています。この百書は他の言語に翻訳することができ、予備の購入者や既存の購入者などと口頭または書面でコミュニケーションをとるために使用することができ、その過程で一部の情報が曲解されたり間違っ解釈、損失される場合があります。したがって、これらのほとんどのコミュニケーションの精度を保証することはできません。そのような不正確なコミュニケーションが発生した場合、英語で書かれた本公式百書の情報が優先されます。

9. すべての百書の内容は著作権の保護されます。個人的な用途またはその他の所有権の通知がある場合にのみ、百書の個別セクションをダウンロードまたは印刷できます。BWE コーポレーションの事前の書面による許可なしに、本百書の全部または一部を複製、電子的手段またはその他の方法で複製したり、公共または商業目的で修正、リンク、または使用することはできません。

# 投資リスク

BWE Corporationチームは、購入者がBWE Tokenの購入代金の大幅な損失を受ける可能性があるというリスクを含んでさまざまな種類のリスクを告知しています。以下に記載されているリスク負担や不確実性に関する情報の正確性は担保されません。購入者たちは、BWE Tokenの売買および保有として、明確にBWE Tokenのいかなる形の保証もしない現状、そのままのリスク負担を認識し購入することに同意したものとみなされます。

1. **ブロックチェーンリスク**: ブロックチェーンシステムの混雑により取引が遅く処理されたり、取引が無効化されることがあります。特にBWE Tokenの発行と配布を担当するスマート契約は、Ethereumブロックチェーンに基づいています。Ethereumプロトコルには弱点と脆弱性を持っており、BWE Tokenが失われるバグを含むさまざまなバグが発生する可能性があります。また、これらのEthereumブロックチェーンの問題により、BWE CorporationチームおよびBWE Tokenの購入者に物質的な損傷が発生する可能性があります。
2. **個人情報リスク**: ユーザーの個人情報は、BWE Token購入者の電子財布にあるBWE Tokenの配布と管理のために必要です。したがって、個人情報が漏洩した場合、購入者の電子財布にあるBWE Tokenが漏洩する可能性があります。さらに、購入者の個人情報の漏洩により、第三者が購入者の電子財布を閲覧してBWE Tokenが盗まれることがあります。
3. **セキュリティリスク**: 他のすべての暗号通貨と同様に、Ethereumは「二重支払い攻撃」または「51%攻撃」のようなマイニング攻撃に脆弱です。ハッカーや他の悪意のある意図があるグループは、上記のような攻撃方法でBWE CorporationチームまたはBWE Tokenを攻撃する可能性があります。これらのブロックチェーン攻撃が成功した場合、BWE Token取引とBWE Tokenに大きな打撃を与える可能性があります。
4. **電子財布互換性リスク**: BWE Tokenを購入または保存するには、BWE Tokenと技術的に互換性のある電子財布を使用する必要があります。他の財布を使用している場合は、購入したBWE Tokenを接続して見るできない場合があります。
5. **不可抗力リスク**: BWE社はまだ開発中であり、BWE社チームはBWE社をホワイトペーパーに書かれた内容のまま開発・維持するよう努めるが、その詳細で法律、デザイン、技術、行政上規制など様々な理由で変化が起こる場合があります。BWEコーポレーションチームは、規制枠や必要な許可およびライセンスおよび課税政策の変化、BWEコーポレーションチームやBWEコーポレーションに悪影響を及ぼすプラットフォームまたはオープンソースの登場、市場の関心の不足、その他の類似の事態が発生するなど不可抗力 要因により、BWE Tokenの価値の低下または損失および流動性に損害が発生した場合、それによる賠償責任はすべて免除されます。特に、資金洗浄及び個人情報保護法など本白書上に明記された規制の場合、当該規制を規律する行政機関の解釈や規制自体の変更する場合があります。現在白書上の解釈についても違う見解が存在する場合があります。BWEコーポレーションプロジェクトは、規制の変化に合わせて柔軟に変更することができ、ホワイトペーパーの内容もBWE Corporationの任意の判断で変更することができます。